

U-22プログラミング・コンテスト 2018

ネットワーク・ストレージ環境申込手順書

お問い合わせ：U-22 プログラミング・コンテスト運営事務局

〒107-0052 東京都港区赤坂 1-3-6 赤坂グレースビル

ストレージ申込・問合せ用 E-mail：u22-info@csaj.jp

TEL：03-6435-5991 FAX：03-3560-8441

1 申込手順	3
2 ファイルのアップロード方法	5

1

申込手順

応募作品の提出方法としてストレージ環境をご用意致しました。
ネットワーク・ストレージには、次のようなメリットがありますので、是非ご利用ください。

【ネットワーク・ストレージのメリット】

- メールのように分割して送る必要がない
- 郵送と異なり、締切当日でも提出が可能
- アップロードしたファイルを誤りがないか確認することができる
- 無償で利用可能なサービスも多い(＝送料が発生しない)



- ネットワーク・ストレージ環境の利用申込は2018年7月2日～9月3日までとさせていただきます。
- 締切の直前は非常に混み合うことが予測されます。利用を希望する方はお早めにストレージ環境の申込手続きを行ってください。
- 有償無償問わず、既にご自身で利用しているストレージ(Googleドライブなど)がある場合は、それらサービスを利用してご応募いただきかまいません。(必ずしも事務局が提供するものを利用しなければならないということではありません。)
- 提出資料のうち、プログラムファイルやソースコードなど複数のファイルがあるものは、zip等で圧縮し、「プログラムファイル一式」、「ソースコード一式」というように一つのファイルにまとめて保存してください。



ネットワーク・ストレージ環境の申込手順

1

事務局に応募用ネットワーク・ストレージ環境の提供依頼をメール(u22-info@csaj.jp)で連絡してください。

下記メール文例を参考に、必ず制作者名(団体の場合はチーム名とチームの代表者名)・学校名等所属・メールアドレス・日中連絡が取れる電話番号を明記してください。

※メール文例※※※

■ 題名:【U-22プロコン】応募用ネットワーク・ストレージ環境提供依頼

■ 本文:

このたびU-22プログラミング・コンテスト2018へ応募するにあたり、ストレージ環境を利用したく、ログインID・パスワードの発行をお願いします。

制作者名:●● ●●(団体の場合はチーム名とチーム代表者の名前)

学校名 :○○大学 情報学科

E-mail :****@****.jp

日中連絡が取れるTEL:080-1111-**** (自宅/学校/携帯)

※※※

2

事務局受付後、ログインID、パスワードをご連絡致します。



- 1週間以上経過してもログインID、パスワードの連絡がない場合は、事務局までお電話にてご連絡ください。

3 「たよれーる どこでもキャビネット」にアクセスし、提出書類一式をアップロードしてください。

- コンテスト応募用紙
- プログラムファイル一式
- プログラム実行動画(2分以内)
- プログラムソースコード
- 作品説明補足資料


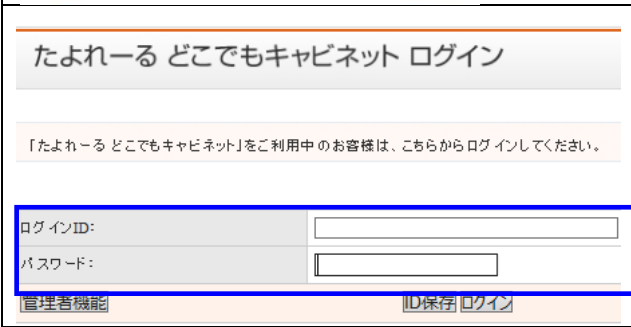
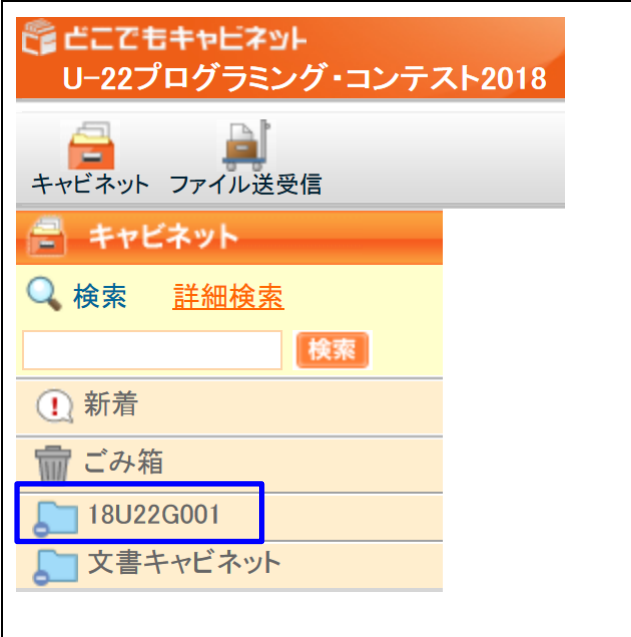

4 アップロード完了後は、P8記載の「ストレージで応募する場合のアップロード(応募)完了メール連絡例」を参考に、必ず事務局にアップロード完了の旨、メール(送付先:u22-entry@csaj.jp)でご連絡下さい。

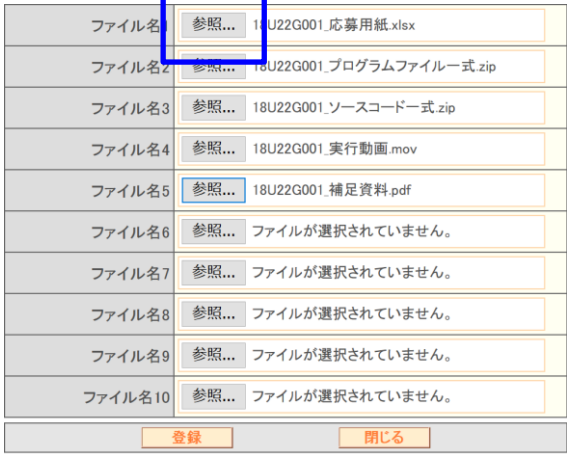
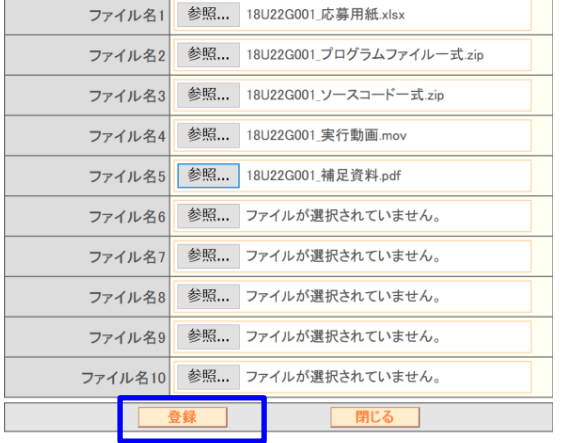



- どこでもキャビネット利用方法はP5ページ以降をご参照ください。

2

ファイルのアップロード方法

	<p>以下のWebサイトにアクセスしてください。</p> <p>▼たよれーるどこでもキャビネット http://dococab.tayoreru.com/</p> <p>左側バナーよりログインボタンをクリックしてください。</p>
	<p>ログイン画面より、事務局が連絡した</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ログインID ・パスワード <p>を入力してください。</p>
	<p>保存用のフォルダを用意していますので、左側の一覧より青色のフォルダ選択してください。</p>
	<p>「登録」ボタンを押すと、ファイルの登録画面がポップアップします。</p>

	<p>「参照」ボタンを押して登録したいファイルを選択してください。</p>
	<p>1回につき、10ファイル2GBまで登録することが可能です。</p> <p>ファイルの選択が完了したら、登録ボタンを押してアップロードしてください。</p> <p>※なお、1作品（1フォルダ）のファイル容量は2GBまでとさせていただきます。2GBを超える場合は、ご自身でストレージをご用意いただくか、DVD-Rなどのメディアに保存したものを、事務局まで郵送の上、ご応募ください。</p>
	<p>登録完了の画面がでてきたら「OK」を押し、ファイルが登録されているか、確認してください。</p>
	<p>以上でファイルのアップロードは完了です。</p> <p>※ファイル・フォルダを追加する場合、2階層目より下にフォルダを作成することはやめてください。(悪い見本参照)</p>

注意事項

- 18*****フォルダの直下(1階層目)に応募用紙・プログラムの実行動画・プログラムファイル一式・ソースコードなど、提出資料の種類ごとに保存してください。なお、ファイルを追加する際は、2階層より下にフォルダを追加しないでください。アップロードしたデータを見逃す可能性があります。

但し、それぞれのファイルをzip等で圧縮したり、「18*****」直下にフォルダを作成してファイルを格納いただくことは問題ありません。

- 提出資料のうち、プログラムファイルやソースコードなど複数のファイルがあるものは、zip等で圧縮し、「プログラムファイル一式」、「ソースコード一式」というように一つのファイルにまとめて保存してください。
- 「応募用紙」のファイル名は、「受付番号(18*****)+ファイル名(任意)」で命名してください。

- 締切前であれば、一度提出したファイルの差替え・変更は可能ですが、その場合は、ファイル名の後ろにバージョンナンバー「Ver.**」をつけるなど名前を変更し、変更前・変更後のファイル名を事務局までご連絡ください。

- 1作品(1フォルダ)につき、ストレージの容量は2GBまでとさせていただきます。もし2GBを超える場合は、DVD-Rなどのメディアに保存したものを事務局まで郵送の上、ご応募ください。

- 本ストレージにアップロードしたファイルは、応募締め切り後、しかるべきタイミングにて削除させていただきます。そのため、各自必ず応募作品のバックアップを取ってください。

▶ ストレージアップロード方法の悪い見本

ファイルをストレージにアップロードする際、以下のような方法で保存しないでください。

	<p>フォルダの下(第2階層以下)に新たにフォルダを作成してアップロードすることはやめてください。</p>																		
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">ファイル名</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>code1.js</td> <td>ダウンロード</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>code2.js</td> <td>ダウンロード</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>code3.js</td> <td>ダウンロード</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>code4.js</td> <td>ダウンロード</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>code5.js</td> <td>ダウンロード</td> </tr> </tbody> </table> <p>全選択 解除</p>	ファイル名			<input type="checkbox"/>	code1.js	ダウンロード	<input type="checkbox"/>	code2.js	ダウンロード	<input type="checkbox"/>	code3.js	ダウンロード	<input type="checkbox"/>	code4.js	ダウンロード	<input type="checkbox"/>	code5.js	ダウンロード	<p>ソースコード、プログラムファイルなどはファイルを一つ一つアップロードしないでください。(zip等のファイルにまとめて、1ファイルにまとめてアップロードしてください。)</p>
ファイル名																			
<input type="checkbox"/>	code1.js	ダウンロード																	
<input type="checkbox"/>	code2.js	ダウンロード																	
<input type="checkbox"/>	code3.js	ダウンロード																	
<input type="checkbox"/>	code4.js	ダウンロード																	
<input type="checkbox"/>	code5.js	ダウンロード																	

▶▶▶ アップロード完了後のお手続きについて

アップロード完了後は、メール連絡フォームを参考に、アップロードが完了し、コンテストに応募することを、事務局までメール（送付先：u22-entry@csaj.jp）でご連絡ください。

応募が正式に受け付けられましたら、事務局から一両日中に応募受付完了のメールをお送りします。5日以上経っても、受付完了のメールが届かない場合は、正常に受付されていない可能性もございますので、事務局（E-mail：u22-info@csaj.jp/FAX：03-6435-5991）までご一報ください。

（※注1）ストレージで応募する場合のアップロード（応募）完了メール連絡フォーム（例）
必ず作品名・氏名・所属・連絡先（TEL・メール）をご記入ください。

題名：【U-22応募】〇〇〇〇〇（←作品名）_制作者名

本文：

U-22プログラミング・コンテスト2018において下記の通り作品を応募します。

【制作者名】

【所属】

【TEL】←日中連絡のとれる番号

【メール】

【作品名】〇〇〇〇〇【応募作品一式アップロード先URL】

【事務局提供ストレージ】受付No.

▶▶▶ 本件にかかる問合せ先

一般社団法人コンピュータソフトウェア協会内

U-22プログラミング・コンテスト運営事務局

〒107-0052 東京都港区赤坂1-3-6 赤坂グレースビル

E-mail：ストレージ申込・問合せ用 u22-info@csaj.jp

TEL：03-6435-5991 FAX：03-3560-8441

U-22プログラミング・コンテスト2018

ネットワーク・ストレージ環境申込手順書

2018年6月29日 第1版

 **Computer Software Association of Japan**
一般社団法人コンピュータソフトウェア協会

U-22プログラミング・コンテスト運営事務局
〒107-0052

東京都港区赤坂1-3-6
赤坂グレースビル

TEL : 03-6435-5991

<http://www.u22procon.com/>