（15 歳未満の応募者がいる場合、本書面にご記入・ご捺印いただき、エントリーフォーム上にアップロードしてください。チーム作品の場合は、代表して 1 名の方にご記入いただければ問題ありません）

U-22 プログラミング・コンテスト実行委員会・運営事務局　御中

# U-22 プログラミング・コンテスト／U-22 キービジュアルコンテスト
# 応募に関する保護者同意書

U-22 プログラミング・コンテスト／U-22 キービジュアルコンテスト応募にあたり、「応募要項」および「U-22 プログラミング・コンテスト／U-22 キービジュアルコンテスト個人情報について」を確認し、同意したうえで、応募します。

応募対象（※該当するコンテストに☑してください）

- □　U-22 プログラミング・コンテスト 2025
- □　第 4 回 U-22 キービジュアルコンテスト

チーム名（団体の場合）：
制作者名または代表者名：
作品名（またはキービジュアルコピー）：

応募者との関係：□　両親　　□　親族　□　先生　　□　その他（　　）

保護者氏名　　：　　印

# U-22 プログラミング・コンテスト／U-22 キービジュアルコンテスト個人情報について

（１） 事務局運営事業者の名称

一般社団法人ソフトウェア協会　U-22 プログラミング・コンテスト運営事務局

（２） 個人情報保護管理者・問い合わせ先

一般社団法人ソフトウェア協会　U-22 プログラミング・コンテスト運営事務局　宛

〒107-0052　東京都港区赤坂 1-3-6　赤坂グレースビル

E-mail：u22-info@saj.or.jp

（３） 個人情報取扱者

U-22 プログラミング・コンテスト実行委員、審査委員会、運営事務局（一般社団法人ソフトウェア協会（以下 SAJ という））、とその協力・協賛企業に限定し、SAJ の個人情報保護方針に則り、関係企業と守秘義務契約を結んだうえで、適切な業務の監督を行います。

SAJ　個人情報保護方針　（ https://www.saj.or.jp/privacy/index.html ）

（４） 個人情報の利用目的

ご入力いただいた個人情報は、「U-22 プログラミング・コンテスト」「U-22 キービジュアルコンテスト」実施運営のためにのみ利用いたします。

（５） 個人情報の第三者提供について

取得した個人情報を(３)以外の第三者に提供することはありません。ただし、取得した個人情報のうち、応募者の氏名、および所属等を、「U-22 プログラミング・コンテスト」の Web サイト等で発表致します。なお、U-22 プログラミング・コンテスト入賞者（最終審査会参加者）ならびに U-22 キービジュアルコンテスト優秀賞受賞者は、氏名、所属のほか、写真・動画等も報道機関、一般社団法人ソフトウェア協会および U-22 プログラミング・コンテスト実行委員会が主催するイベントの来場者等に対する資料として公表するほか、Web サイト等に掲載致します。また、コンテストの入賞者・受賞者として、協賛企業の広報等で利用することがあります。

（６） 開示対象個人情報の開示等について

『保有個人データ』の利用目的の通知、開示、訂正、追加削除、利用の停止、消去、第三者への提供の停止、及び『第三者提供記録』の開示（以下、「開示等」という。） を希望される場合、SAJ 個人情報保護方針の「公表事項」の『６．開示等について』をご参照の上、ご請求下さい。

（７） 個人情報の安全管理措置について

取得した個人情報については、漏洩、滅失またはき損の防止と是正、その他個人情報の安全管理のために必要かつ適切な措置を講じます。

応募作品について

（１） 応募可能な作品は、応募者本人が制作した、未応募（他のコンテストを含む）のオリジナル作品に限ります。

「未応募」とは、U-22 プログラミング・コンテスト 2025 最終審査会（2025 年 11 月 30 日）よりも前のコンテストで応募歴のない作品とします。なお、当コンテストと連携する「デジタル社会実現ツアー」内のコンテストとの併願は可能とし、その他コンテストに関しては、同一作品の併願は原則禁止とします。ただし、大幅な改変のある作品に限り、応募を可能としますが、追加資料として、改変前後の比較資料を添付し、その評価は審査委員に一任します（UI・画像などの一部改変レベルは審査対象外とします）。

（２） 作品制作にあたり、発想・機能について参考にしたソフトウェア・デザインがある場合は、必ずそのソフトウェア名・デザインを連絡のうえ、相違点を記載してください。応募用紙への記載がなく、第三者が作成したソフトウェアを参考にしていることが判明した場合は、応募および審査結果を取り消す場合があります。

（３） 応募作品は、他人の著作権等を侵害していないものに限ります。

他人が権利を有する著作物を引用している場合は適切な方法で権利者の許諾を得ていることが応募条件となります。

（４） 応募作品および書類一式は返却いたしません。必ずお手元にコピーを保管してください。

（５） 作品及び氏名は、Web サイトをはじめとするインターネットやパンフレットなどで広く紹介いたします。（個人情報保護方針については応募要領を参照ください）

（６） 応募作品の著作権は応募者本人に帰属します。

ただし、（５）及びこれに付随する範囲において、主催者および事務局が使用・複製することは無償で認められるものとします。キービジュアル選出作品においては、著作権は制作者本人に帰属しますが、U-22 プログラミング・コンテスト以外の使用は不可とし、U-22 プログラミング・コンテスト PR のため、実行委員会・運営事務局および協賛企業の使用・転載・転用・二次利用にご承諾いただきます。