

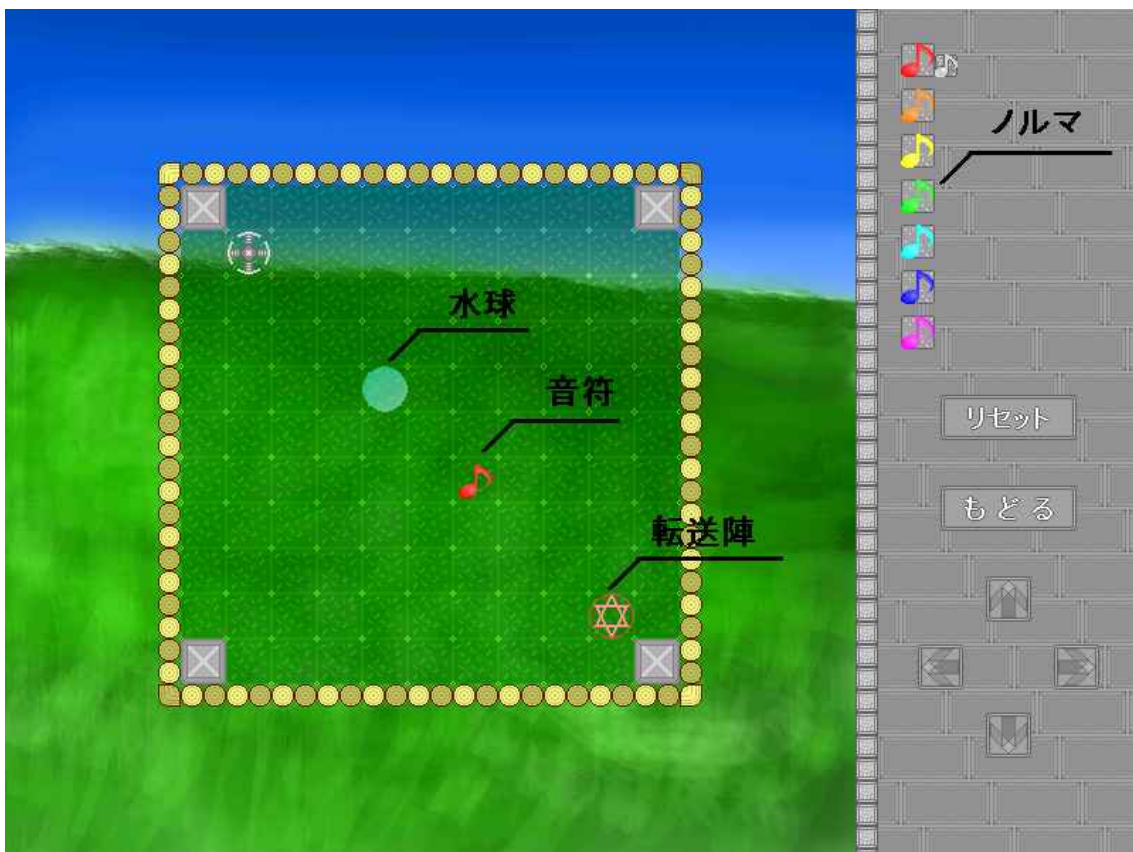
Duobubble

基本ルール

DuoBubble は、水の状態変化をテーマとしたパズルソフトです。

画面上の「音符」を色ごとに、規定のノルマぶん「転送陣」まではこぶことが目標となります。

直接「音符」を動かすことはできないため、「水球」に音符をとりこみ、取り込んだ「水球」を動かすことで「音符」をはこぶことができます。





バンパー

カーソルキーで上下左右に操作することができ、このキャラクタを動かすことで、パズルを解いていきます



水球



氷球

「バンパー」で押すことで、動かすことができ、「水球」の状態なら「音符」を取り込んで一緒に動かすことができます。また「氷球」の状態では一度動かすと壁にぶつかるまですべて進み続けます

特定の仕掛けを利用することで「水球」と「氷球」の間で状態が変化します



音符



転送陣

「音符」を同じ色の「転送陣」まで運ぶことがパズルの目的となります。途中にいろいろな仕掛けがあるため、それらを利用・回避して「音符」を運ぶこととなります



火球



コンロ



フリーズパネル

「水球」「氷球」の状態を変化させるための仕掛けです。

「コンロ」から一定時間ごとに発生する「火球」に「氷球」をぶつけると、解凍され「水球」にもどります。また「水球」をぶつけると蒸発して画面から消え、バンパーをぶつけてしまうとバンパーが破壊されます。

フリーズパネルは上に乗せた「水球」を凍らせて「氷球」に変化させます



ブロック



クラックブロック



カラーブロック



一方通行パネル

通行不可能な「ブロック」、氷球」をぶつけることで破壊可能な「クラックブロック」、同じ色の「音符」がとなりにあると地面にひっこみ通行可能になる「カラーブロック」、上に乗った「バンパー」や「水球」をかってに動かしてしまう「一方通行パネル」など、さまざまな仕掛けが存在します