



U-22 プログラミング・コンテスト 2022

応募・資料提出方法

2022/07/01

U-22 プログラミング・コンテスト運営事務局

U-22 プログラミング・コンテスト 2022

応募・資料提出方法

目次

1. 応募方法.....	2
2. ストリーミング動画アップロード（Youtube の場合）	4
3. 作品提出方法.....	7
4. 提出資料のストレージアップロード方法.....	9
4-1. その他補足事項.....	12
4-2. 注意事項.....	12

【ご案内】

LINE オープンチャットでは、事務局へ質問をすることが可能なほか、情報を共有したり、参加者同士の交流が可能です。

▼U-22 プログラミング・コンテスト LINE オープンチャット



1. 応募方法

1. 提出資料一式、すべてご準備をお願いします。

- プログラムファイル一式
- ソースコード一式
- プログラムの実行動画
- その他提出資料（補足資料・保護者同意書（15歳未満の制作者がいる場合）・保存場所を記入したテキストファイル等）

2. プログラムの実行動画を Youtube 等ストリーミング上に「**限定公開**」に設定して、アップロードしてください。

（参考）Youtube アップロード方法 → P4

※年齢制限等でアップロードができない場合は、「5」記載の事務局指定オンラインストレージ上に、その他提出資料とあわせてアップロードをお願いします。

3. U-22 プログラミング・コンテスト 2022 エントリーフォームに、制作者情報、作品概要、アピールポイント等のご登録をお願いします。

エントリーフォーム公開期間：7月1日（金）～8月31日（水）

エントリーフォームは U-22 プログラミング・コンテスト公式 Web サイトからアクセス可能です。

◇ エントリーフォーム記入にあたり、「記入見本」を参照してください。

◇ 15歳未満の応募者がいる場合は、保護者同意書（チームで複数15歳未満がいる場合は、代表して1名の同意書）をエントリーフォームの指定箇所にアップロードしてください。エントリーフォーム登録時にアップロードを忘れてしまった場合、その他提出資料とあわせて、事務局指定のストレージ上にアップロードいただいても構いません。

4. エントリーフォームで登録した連絡先の E-mail アドレスに、エントリー完了と登録内容が転載されたメールが自動送信されます。

※メールが届かない場合は SPAM になっている可能性がありますので、SPAM メールをご確認ください。SPAM メールにも届いていない場合は、登録時のメールアドレスに誤りがある場合がございますので、事務局宛にメール（u22-entry@saj.or.jp）また

は TEL (03-6435-5991) で制作者名・作品名・所属とあわせてお問い合わせください。


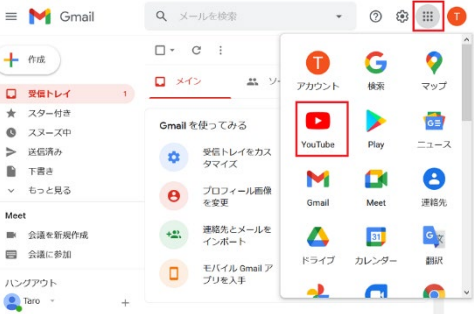
5. エントリーフォーム登録後、一両日中（週末エントリーの場合は翌営業日まで）に作品提出用のストレージアカウント（ID・PW）を連絡先 E-mail 宛に通知します。通知したアカウントでストレージにログインし、提出資料一式をメール到着から**原則 12 時間以内にアップロード**してください。

※12 時間経過後も、締切当日までは資料のアップロードやファイルの変更は可能です。但し、アップロード後に、事務局（u22-entry@saj.or.jp）までストレージ ID・作品名・制作者名とアップロード完了の旨を連絡してください。

2. ストリーミング動画アップロード (Youtube の場合)

1. Googleアカウントを取得

※すでに保有している場合はログインへ

	<p>Googleアカウントの作成</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 氏名・任意のメールアドレス (Gmailアドレスになります) とPWを入力します 2. SMSまたは音声で確認可能なTELを入力します 3. 「2」で入力したTEL宛に、「G-*****」という認証コードがとどきますので、認証コードを入力し、確認を押します 4. 生年月日・性別を入力します。(この段階では、TEL・再設定メールアドレスは省略可) 5. 利用規約を確認し、「同意する」を押してください 6. ログインが完了し、Gmailの画面に遷移します。
	<p>ログインした状態でYoutubeにアクセスしてください。</p> <p>右上の上下3つずつある「●」のアイコンをクリックし、Youtubeを押すとログイン状態でYoutubeに遷移します。</p>

2. Youtubeに動画をアップロードします

	<p>Youtube右上のビデオマークをクリックし、「動画をアップロード」を選択して下さい。</p>
---	--

<p>チャンネルを作成する方法を選ぶ</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>自分の名前を使う</p> <p>Google アカウントの名前と画像を使ってチャンネルを作成します。</p>  <p>Taro Test</p> <p>このオプションを選択することで、YouTube の利用規約に同意されたものとして扱われます。</p> <p>選択</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>カスタム名を使う</p> <p>ブランドなどの名前と画像を使ってチャンネルを作成します。</p>  <p>選択</p> </div> </div> <p><small>Google は、チャンネルや動画に関して個人を特定できない情報を公開したり、Google のパートナー（広告主、権利所有権など）と共有したりすることがあります。</small></p>	<p>チャンネル作成の方法について</p> <ul style="list-style-type: none"> ・個人応募 = 「自分の名前を使う」を選択 ・団体応募 = 「カスタム名を使う」を選択し、チーム名を入力してください。 <p>なお、セットアップは特に必要ありませんのでページ下にある「後でセットアップ」を選択してください</p>
<div style="text-align: center;">  </div> <p>アップロードする動画ファイルをドラッグ＆ドロップします 公開するまで、動画は非公開になります。</p> <p style="text-align: center; background-color: #0070c0; color: white; padding: 5px;">ファイルを選択</p>	<p>アップロードする動画について、「ファイルを選択」を押してファイルを選択してアップロードするか、ファイルをドラッグ＆ドロップしてアップロードしてください。</p>
 <p>TestTaro 「作品名: ●●●●」</p> <p>詳細</p> <p>TestTaro 「作品名: ●●●●」</p> <p>動画の概要</p> <p>チェック</p> <p>公開設定</p> <p>ドラフトを保存しています...</p> <p>CSAJ</p> <p>0:00 / 0:08</p> <p>URL: https://youtu.be/RbXG78F8lyY</p> <p>ファイル名: test.mp4</p>	<p>「タイトル」欄には以下の通り入力してください 制作者名（またはチーム名）「作品名」 説明欄は特に入力不要です。</p>
<p>視聴者</p> <p>この動画は子ども向けとして設定されています 自分で設定</p> <p>ご自身の所在地にかかわらず、子ども向けに制作するコンテンツは児童オンラインプライバシー保護法（COPPA）とその他の法律を遵守する必要があります。クリエイターは、子ども向け動画であるかどうかを申告する義務があります。 子ども向けコンテンツの詳細</p> <p>パーソナライズド広告や通知などの機能は子ども向けに制作された動画では利用できなくなります。ご自身で子ども向けと設定した動画は、他の子ども向け動画と一緒におすすめされる可能性が高くなります。 詳細</p> <p><input checked="" type="radio"/> はい、子ども向けです</p> <p><input type="radio"/> いいえ、子ども向けではありません</p>	<p>視聴者選択はどちらを選択いただいてもかまいませんが、年齢制限は行わないでください。</p> <p>その他設定はすべてデフォルトのままかまいません。公開設定画面まで「次へ」で進んでください。</p>

	<p>公開設定で「限定公開」に変更してください。</p>
	<p>設定後、保存を押すと完了です。</p>
	<p>動画リンク「https://youtu.be/*****」のURLをコピーして、エントリーフォームの指定箇所に入力してください。</p> <p>なお、応募用にアップロードした動画は、審査終了まではSNS等で公開しないようお願いします。</p> <p>応募期間中にアップロードした動画を変更する場合は、変更後のURLを事務局あてにご連絡をお願いします。</p> <p>また、動画は最終審査会終了までは削除しないよう、お願いします。</p> <p>※コンテスト終了後、アップロードした動画を削除したり、公開範囲を変更いただくことは問題ありません。</p>

3. 応募資料提出方法

U-22 プログラミング・コンテストの応募作品は事務局指定のストレージにアップロードしてください。

【事務局指定ストレージ】

たよれーるどこでもキャビネット

<https://dococab.tayoreru.com/>

1. エントリーフォームの登録完了後、たよれーるどこでもキャビネットにアクセスするログイン ID、パスワードを連絡メールアドレス宛に通知します。

◇ 原則一両日中（金～日曜日の場合は次営業日まで）に通知します。3 日以上経過してもログイン ID、パスワードの連絡がない場合は、事務局までお電話（03-6435-5991）にてご連絡をお願いします。

2. 「たよれーる どこでもキャビネット」にアクセスし、ID、パスワードのメール通知から原則12時間以内に提出書類一式をアップロードして作品を提出し、応募を完了してください。

【提出資料一式】

- プログラムファイル一式（実行ファイル含む）（必須）※1
- ソースコード一式（必須）※2
- プログラム実行動画（2 分以内）（/エントリーフォームから URL を登録しなかった場合）※3
- ※1～※3の保管場所を記載したテキストファイル（提出推奨）
- 作品説明補足資料（任意）
- 保護者同意書（15 歳未満必須/エントリー登録時に提出しなかった場合）※4

※1：Web 作品の場合は、作品の URL をテキストファイル等に記入し、提出してください。

プログラムファイル内に実行ファイルを含む場合は、保存場所のフォルダとファイル名をテキストファイル等に記入し、別添していただくことを推奨しています。

※2：ソースコードについて、GitHub リンク共有では受理いたしません。ソースコードファイル一式を事務局指定ストレージにアップロードし、提出をお願いします。

プログラムファイル一式の中にソースコードが含まれている場合、ソースコード一式を分けて提出いただく必要はありません。但し、ソースコードの保存場所（フォ

ルダ名・ファイル名) をテキストファイル等に記入し、別添していただくことを推奨しています。


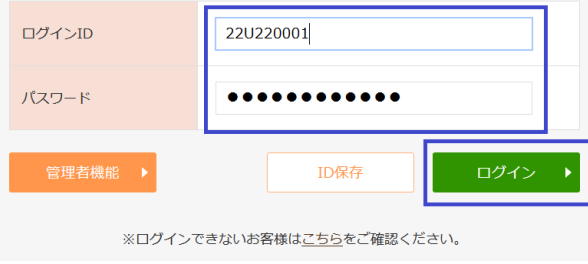

※3：エントリーフォーム登録時に Youtube 等にストリーミングにアップロードした URL を記入した方は、動画ファイルをストレージ上に提出いただく必要はありません。エントリーフォーム登録時に、実行動画 URL を記入し忘れてしまった場合は、実行動画の URL をテキストファイル等に記入し、他資料とあわせてストレージにアップロードしてください。

年齢制限等でストリーミングにアップロードできない方は、事務局指定のストレージ上に、実行動画ファイルで提出をお願いします。その際、プログラムファイル形式の中に実行動画を保存した場合は、動画の保存場所をテキストファイルに記入（フォルダ名・ファイル名）して、別添してください。

※4：15 歳未満の応募者のうち、エントリーフォーム登録時に、保護者同意書の添付を忘れた場合は、同意書の電子データ（PDF や写真データ等）を他の提出資料とあわせて、オンラインストレージにアップロードしてください。

- ◇ どこでもキャビネットへのアップロード方法は 9 ページ以降を参照してください。
- ◇ ストレージアカウント通知の 12 時間経過後も締切までは資料の追加・変更は可能です。但し、12 時間経過以降に資料の追加・変更を行う場合は、必ず事務局宛に E-mail (u22-entry@saj.or.jp) で、ストレージ ID・制作者名・作品名のほか、内容（例：作品アップロード完了、資料の追加・変更）を連絡してください。資料の追加・変更を行った場合は、追加・変更したファイル名を、併せてご連絡ください。
- ◇ 資料受領通知は行いません。エントリーフォームへの登録とストレージのアップロードが指定期日までに完了している作品について審査を行います。
- ◇ 提出資料に不足・不備があった場合、事務局から連絡先に記入した方宛に、TEL または E-mail で問合せを行います。事務局の連絡が受けられるよう、予め設定をお願いします。

4. 提出資料のストレージアップロード方法

	<p>以下のWebサイトにアクセスして、緑色またのログインボタンをクリックしてください。</p> <p>▼たよれーるどこでもキャビネット https://dococab.tayoreru.com/</p>
	<p>ログイン画面に遷移したら、事務局から通知した</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ログインID ・パスワード <p>を入力して、ログインしてください。</p> <p>もしログインできない場合は事務局（E-mail : u22-entry@saj.or.jpまたはTEL : 03-6435-5991）へお問い合わせください</p>
	<p>ログインすると、キャビネットの中に「22U22_****」と書かれた青色のフォルダが1つあります。</p> <p>（「****」は4桁の数字です。）</p> <p>フォルダをダブルクリックして、提出資料一式をアップロードしてください。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. プログラムファイル一式（実行ファイル含む） 2. ソースコード一式（※1） 3. 保管場所を記載したテキストファイル 4. 補足資料 5. その他（※2） <p>プログラムファイル一式やソースコードなどはzipファイル等に圧縮して、1ファイルで提出してください。</p>

※1

プログラムファイル一式の中にソースコード一式が含まれている場合は、別々に提出する必要はありませんが、ソースコードの保存場所が分かるテキストファイルを別添してください。

※2 その他提出資料の例

1. 実行動画

- ・エントリーフォーム登録時に実行動画URLの記入を忘れた場合、はテキストファイルに記入してアップロードしてください。
- ・年齢制限でストリーミングにアップロードできない場合は、ストレージ上に実行動画ファイルをアップロードしてください。

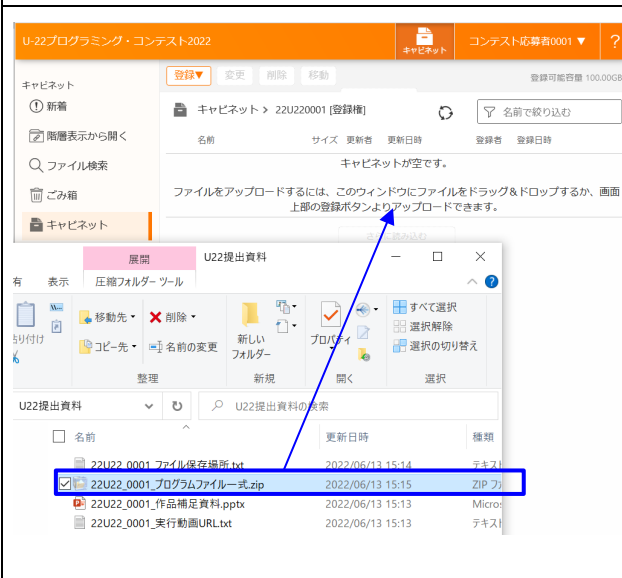
2. 保護者同意書

- ・エントリーの際に提出が漏れてしまった場合は、ストレージ上にアップロードしてください。



キャビネットを開くと「登録」ボタンと「キャビネットが空です」と表示されます。

「登録」ボタンが有効になっていない場合、ファイルのアップロードができません。事務局あてに赤枠の表示が何になっているか、ストレージIDと併せてご連絡をお願いします。(設定が正しい場合は「登録権」と表示されています)

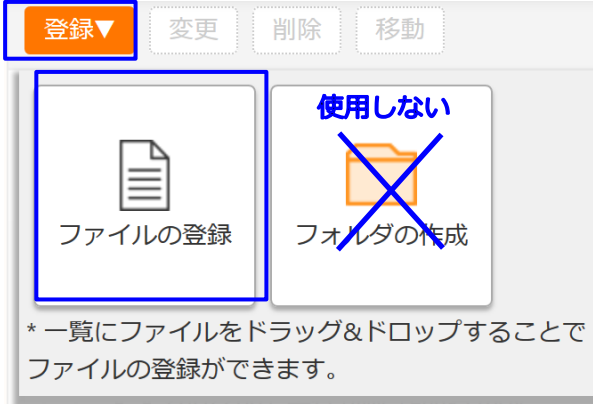




ドラッグ&ドロップで登録可能です。



※同時に10ファイルまで登録可能です。

※ファイルのアップロード可能なサイズは1ファイル最大2GBまでです。

2GBを超える場合は事務局あてにご相談ください。

 <p>* 一覧にファイルをドラッグ&ドロップすることでファイルの登録ができます。</p>	<p>ドラック&ドロップ他、「登録」ボタンでもアップロード可能です。</p> <p>「登録」ボタンを押すと、ファイルの登録・フォルダの作成と書かれた画面がポップアップします。</p> <p>「ファイルの登録」を押して登録したいファイルを選択してください。</p> <p>※「フォルダの作成」は使用しないでください。</p>
	<p>アップロードが成功すると下のほうに「登録が完了しました。」というメッセージが表示され、アップロードしたファイルが画面上で確認できます。</p>
	<p>すべてのファイルがアップロード出来たら、応募完了です。</p>

4-1. その他補足事項

 <p>登録▼ 変更 削除 移動 ダウンロード</p> <p>キャビネット > 22U220001 [登録権]</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>名前 ▲</th> <th>サイズ</th> <th>更新者</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>22U22_0001_プログラムファイル一式.zip</td> <td>108,517KB</td> <td>コンテスト応募者0001</td> </tr> <tr> <td>22U22_0001_ファイル保存場所.txt</td> <td>5KB</td> <td>コンテスト応募者0001</td> </tr> <tr> <td>22U22_0001_作品補足資料.pptx</td> <td>1,093KB</td> <td>コンテスト応募者0001</td> </tr> <tr style="border: 2px solid blue;"> <td>22U22_0001_実行動画URL.mp4</td> <td>119,563KB</td> <td>コンテスト応募者0001</td> </tr> </tbody> </table>	名前 ▲	サイズ	更新者	22U22_0001_プログラムファイル一式.zip	108,517KB	コンテスト応募者0001	22U22_0001_ファイル保存場所.txt	5KB	コンテスト応募者0001	22U22_0001_作品補足資料.pptx	1,093KB	コンテスト応募者0001	22U22_0001_実行動画URL.mp4	119,563KB	コンテスト応募者0001	<p>※エントリーフォーム登録時、実行動画URLの入力を忘れた場合、または年齢制限などで、ストリーミングへのアップロードができない場合は、ストレージ上に直接データをアップロード（登録）してください。</p>																				
名前 ▲	サイズ	更新者																																		
22U22_0001_プログラムファイル一式.zip	108,517KB	コンテスト応募者0001																																		
22U22_0001_ファイル保存場所.txt	5KB	コンテスト応募者0001																																		
22U22_0001_作品補足資料.pptx	1,093KB	コンテスト応募者0001																																		
22U22_0001_実行動画URL.mp4	119,563KB	コンテスト応募者0001																																		
<p>▼アップロードしたファイル</p>  <p>登録▼ 変更 削除 移動 ダウンロード</p> <p>キャビネット > 22U220001 [登録権]</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>名前 ▲</th> <th>サイズ</th> <th>更新者</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>22U22_0001_プログラムファイル一式.zip</td> <td>108,517KB</td> <td>コンテスト応募者0001</td> </tr> <tr> <td>22U22_0001_ファイル保存場所.txt</td> <td>5KB</td> <td>コンテスト応募者0001</td> </tr> <tr> <td>22U22_0001_作品補足資料.pptx</td> <td>1,093KB</td> <td>コンテスト応募者0001</td> </tr> <tr style="border: 2px solid blue;"> <td>22U22_0001_実行動画URL.mp4</td> <td>1KB</td> <td>コンテスト応募者0001</td> </tr> </tbody> </table> <p>▼自身の端末のファイル</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>名前</th> <th>更新日時</th> <th>種類</th> <th>サイズ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>22U22_0001_ファイル保存場所.txt</td> <td>2022/06/13 15:14</td> <td>テキストドキュメント</td> <td>5KB</td> </tr> <tr> <td>22U22_0001_プログラムファイル一式.zip</td> <td>2022/06/13 15:15</td> <td>ZIPファイル</td> <td>108,517KB</td> </tr> <tr> <td>22U22_0001_作品補足資料.pptx</td> <td>2022/06/13 15:13</td> <td>Microsoft PowerPoint...</td> <td>1,093KB</td> </tr> <tr style="border: 2px solid red;"> <td>22U22_0001_実行動画URL.mp4</td> <td>2022/06/13 15:13</td> <td>MP4ファイル</td> <td>119,563KB</td> </tr> </tbody> </table>	名前 ▲	サイズ	更新者	22U22_0001_プログラムファイル一式.zip	108,517KB	コンテスト応募者0001	22U22_0001_ファイル保存場所.txt	5KB	コンテスト応募者0001	22U22_0001_作品補足資料.pptx	1,093KB	コンテスト応募者0001	22U22_0001_実行動画URL.mp4	1KB	コンテスト応募者0001	名前	更新日時	種類	サイズ	22U22_0001_ファイル保存場所.txt	2022/06/13 15:14	テキストドキュメント	5KB	22U22_0001_プログラムファイル一式.zip	2022/06/13 15:15	ZIPファイル	108,517KB	22U22_0001_作品補足資料.pptx	2022/06/13 15:13	Microsoft PowerPoint...	1,093KB	22U22_0001_実行動画URL.mp4	2022/06/13 15:13	MP4ファイル	119,563KB	<p>アップロードしたファイルサイズと自分の端末等で管理・保存しているファイルサイズに相違がないか確認をお願いします。</p> <p>明かな差がある場合、アップロードが失敗している可能性が高いため、対象ファイルを一度削除して、再度登録しなおしてください。</p>
名前 ▲	サイズ	更新者																																		
22U22_0001_プログラムファイル一式.zip	108,517KB	コンテスト応募者0001																																		
22U22_0001_ファイル保存場所.txt	5KB	コンテスト応募者0001																																		
22U22_0001_作品補足資料.pptx	1,093KB	コンテスト応募者0001																																		
22U22_0001_実行動画URL.mp4	1KB	コンテスト応募者0001																																		
名前	更新日時	種類	サイズ																																	
22U22_0001_ファイル保存場所.txt	2022/06/13 15:14	テキストドキュメント	5KB																																	
22U22_0001_プログラムファイル一式.zip	2022/06/13 15:15	ZIPファイル	108,517KB																																	
22U22_0001_作品補足資料.pptx	2022/06/13 15:13	Microsoft PowerPoint...	1,093KB																																	
22U22_0001_実行動画URL.mp4	2022/06/13 15:13	MP4ファイル	119,563KB																																	

4-2. 注意事項

● ファイル命名規則について

原則【ストレージID_提出資料名（1ファイルで提出する場合は作品名）】で命名すること。

「****」にはストレージ下ID4桁の数字が入ります。

- 全ての提出資料をzip等に圧縮して提出する場合：22U22_****_作品名.zip
- 資料ごとに分けて提出する場合：
22U22_****_プログラムファイル一式.zip/22U22_****_補足資料.pdf

- **保存方法について (1)**

資料は「22U22_****」フォルダの直下（1階層目）に保存してください。2階層目より下にフォルダを追加しないでください。

- **保存方法について (2)**

提出資料のうち、プログラムファイルやソースコードなど複数のファイルがあるものは、zip等で圧縮し、「プログラムファイル一式」、「ソースコード一式」というように一つのファイルにまとめて保存してください。

- **資料提出期限について**

アップロードは、ストレージアカウント通知後、原則12時間以内をお願いします。ただし、12時間経過後も同一ID・パスワードでアップロードすることは可能です。但し、12時間経過後にアップロードした場合、事務局宛にメール（u22-entry@saj.or.jp）でストレージID・制作者名・作品名とアップロード完了した旨、連絡をお願いします。

- **ファイルの追加・修正について**

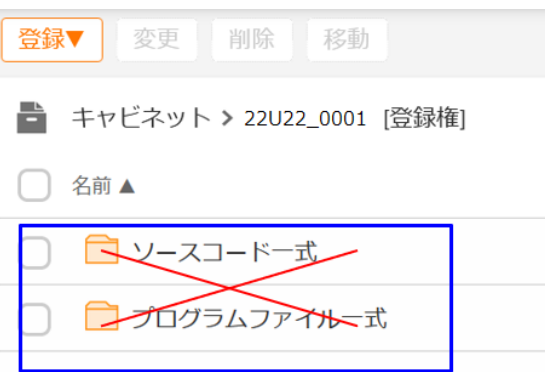
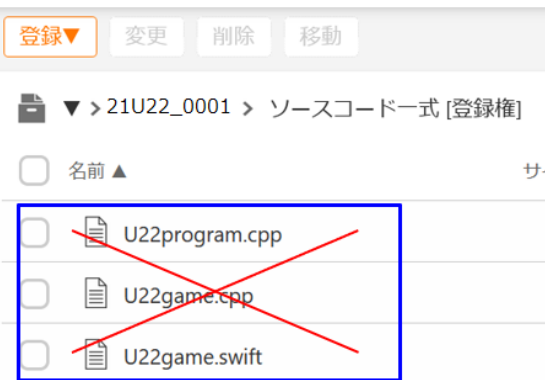
締切前であれば、ファイルの追加・修正は可能です。その場合は、ファイル名の後ろにバージョンナンバー「Ver.**」をつけ、変更前後のファイルがわかるようファイル名を変更し、必ず事務局（u22-entry@saj.or.jp）へ後述のメール文例を参考に連絡をお願いします。

- **削除について**

本ストレージにアップロードしたファイルは、応募締め切り後、しかるべきタイミングにて削除させていただきます。そのため、各自必ず応募作品のバックアップを取ってください。


▼ストレージアップロード時の悪い見本

以下のような方法ではアップロードしないでください。

	<p>フォルダの下（第2階層以下）に新たにフォルダを作成してアップロードすることは行わないでください。</p>
	<p>ソースコード、プログラムファイルについて、1つ1つのファイル単位でアップロードはしないでください。 zip等のファイルに圧縮し、1ファイルで提出をお願いします。</p>

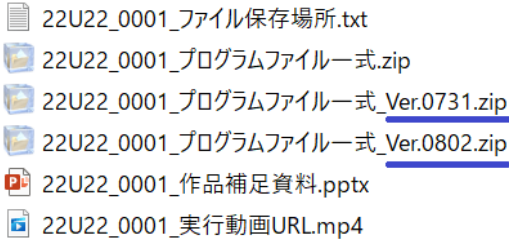
▼ファイルの削除

ファイルを間違えてアップロードして削除したい場合

	<p>対象ファイルのチェックボックスにチェックを入れると、「削除」が選択できるようになるので「削除」ボタン→「OK」を押して削除してください。（削除したデータは「ごみ箱」移動されます。）</p>
---	---

▼ファイルの修正

後日ファイルを差し替えたい場合は、改変前後のファイルがわかるように、ファイル名にバージョン情報または更新月日追記してアップロードし、アップロード完了後に必ずU-22プログラミング・コンテスト運営事務局へ連絡してください。

 <ul style="list-style-type: none"> 22U22_0001_ファイル保存場所.txt 22U22_0001_プログラムファイル一式.zip 22U22_0001_プログラムファイル一式_Ver.0731.zip 22U22_0001_プログラムファイル一式_Ver.0802.zip 22U22_0001_作品補足資料.pptx 22U22_0001_実行動画URL.mp4 	<p>変更前後のファイルがファイル名でわかるように、ファイル名にバージョン情報や更新月日などを追加してアップロードしてください。</p> <p>ファイルを変更することによって、ファイルサイズが2GBを超えてしまう場合は、古いバージョンは削除してもかまいません。</p>
---	--

U-22プログラミング・コンテスト運営事務局へ連絡するときの例（ファイル変更等）

宛先：u22-entry@saj.or.jp

タイトル：【U-22】応募ファイルの修正依頼_ストレージNo.22U22_****

本文：

U-22プログラミング・コンテスト運営事務局 御中

○月○日に提出した資料にバグがあったためファイルの差し替えをお願いします。

ストレージNo：22U22_****

制作者名：○○○○○

作品名：○○○○○○○○○○○○○○

変更前のファイル名：22U22_****_プログラムファイル一式_Ver0721.zip

変更後のファイル名：22U22_****_プログラムファイル一式_Ver0801.zip

※「****」にはストレージID下4桁の数字が入ります。

43rd
U-22
プログラミング・コンテスト2022

U-22 プログラミング・コンテスト 2022 応募・資料提出方法（2022 年 7 月現在）

U-22 プログラミング・コンテスト運営事務局（一般社団法人ソフトウェア協会 内）

通常の問い合わせ：u22-info@saj.or.jp／応募に関する問い合わせ：u22-entry@saj.or.jp

※お問合せは E-mail よりも LINE オープンチャットのほうが早く回答することが可能です。