

U-22プログラミング・コンテスト2022 エントリーフォーム (記入見本)

基本情報登録

※数字は半角で入力してください。

制作者名・所属

区分	団体	個人or団体を選択します。
チーム名	U22_テストチーム	チームの場合はチーム名を記入してください。
チーム名ふりがな	てすとちーむがな	
制作人数	3	応募作品の制作人数を記入してください。
氏名(制作代表者)	山田 花子	個人の場合は本人の氏名を、チームの場合は代表者の氏名を記入してください。
氏名ふりがな(制作代表者)	やまだ はなこ	※コンテスト終了後、全作品の作品名と制作者名(またはチーム名)を公開します。個人応募の方の場合、本名を公開したくない方は、「Web公開用の制作者名」にハンドルネームをご記入ください。ただし、一次審査・最終審査に通過した方は本名で公開しますのでご了承ください。
学校名・所属(制作代表者)	●●大学	
学部・学科(制作代表者)	情報学部情報学科	
学年(制作代表者)	3	
生年月日(制作代表者)	2001-4-17	
年齢(制作代表者)	21	制作(代表)者は22歳以下(2000年4月2日生まれ以降)が応募条件です

制作者氏名(チーム代表以外)	氏名ふりがな	学校名(所属)	学部・学科	学年	生年月日(西暦年月日)	年齢
田中 一郎	たなか いちろう	●●大学	情報学部	3	20010611	21
佐藤 太郎	さばやし たろう	●●大学	情報学部	3	19991109	23

連絡先氏名

田中 一郎

↑制作に関与したすべてのメンバーの氏名・所属・生年月日を記入してください。代表者は「制作代表者」欄に記入し、残りのメンバーはこちらに記入してください。

連絡先ふりがな

たなか いちろう

制作者との関係

チームメンバー

連絡先メールアドレス

u22-info@saj.or.jp

←事務局からの連絡、ストレージアカウントID・PWはこちらのメールアドレス宛に届きます。

連絡先メールアドレス(確認用)

u22-info@saj.or.jp

受信設定をしている方はu22-info@saj.or.jp、u22-entry@saj.or.jpのメールが受信できるよう設定をお願いします。

電話番号 0311112222

連絡先住所区分 自宅

郵便番号・TELはハイフン不要

郵便番号 1070052

都道府県 東京都

住所（市区町村・地域） 港区赤坂

番地以下（○丁目○番○号・部屋番号） 1-1-1

作品情報

作品概要

作品情報は審査で活用します。作品で目指したこと、実際に実装・実現したこと、どこに力を入れたのか、工夫した点、既存のサービスとの違いなど、出来るだけ詳しく記入いただくことをお勧めします。

作品名 デジタル映像加工システム

作品名ふりがな でしたるえいぞうかこうしすてむ

作品ジャンル アート **作品ジャンルは一番その作品を表現していると思うもの1つを選択してください。**

制作背景（制作目的含む） なぜその作品を制作するに至ったか、きっかけ、制作目的などの背景を記入してください。必須項目ではありませんが、加点要素となる場合があります。

作品概要 どのような作品か、具体的な内容をできるだけわかりやすく、詳細に記入して下さい。
※本項目は審査の対象となります。

作品実行動画URL https://youtu.be/C-4ffboUX_8

作品のアピールポイント・工夫点 作品のアピールポイントや工夫した点、頑張った点などを記入してください。
既存の類似サービスがある場合は、類似サービスとの違い・利点なども記入をお願いします。
作品そのものだけでなく、技術的なアピールポイント・工夫した点、試行錯誤の過程などもこの項目に記入してください。
また、周囲の人に動作検証・テストなどを実施した場合も、この項目に記入をお願いします。
※プログラミング言語・OSの場合は、既存の言語・OSとの違いを記入するだけでなく、実機での動作検証のため、本項目に記入したアピールポイントがわかるような、サンプルコードを提出資料に追加いただくことを推奨しています。
※本項目は審査の対象となります。

動作・開発環境

動作・開発環境・実行手順

動作・開発環境は、実機による機動作確認・検証のために必要な情報です。
記入してある内容の通りの環境を整えれば、だれでも動作確認ができるよう、一つ一つ丁寧に、わかりやすく記入してください。なお、手順が長くなる場合は、別添資料として、エントリーフォームには記入せずに、ストレージ上に資料をアップロードいただいてもかまいません。
動作確認できない場合は、事務局から個別に問合せを行います。

動作対応OS MacOS Ventura

動作端末（機種名、バージョンを記載） iOS16

必要とするサポートソフトウェア名称1 動作に必要なサポートソフトウェアとバージョンを記入してください。複数ある場合は、別添参照として、別ファイルに記入し、その他提出資料と合わせてストレージ上にアップロードいただくことも可能です。

Ver	
入手元URLなど	https://~~~~~
必要とするサポートソフトウェア名称2	
Ver	
入手元URLなど	
開発環境OS・IDE・エンジン等	Unity2022.1.2
サポートソフトウェア等_名称1	開発に必要なサポートソフトウェアを使用した場合は、名称とバージョンを記入してください。複数ある場合は、別添参照として、別ファイルに記入し、その他提出資料と合わせてストレージ上にアップロードいただくことも可能です。
Ver	
サポートソフトウェア等_名称2	DirectX
Ver	12
インストール手順・起動方法	「●●.exe」をダブルクリックする といった、作品を動作させるために必要な手順をすべて記入してください。 手順が多い場合は、別ファイルに記入し、その他提出資料と合わせてストレージ上にアップロードいただいても問題ありません。
操作方法	作品の操作方法を記入してください。 手順が多い場合は、別ファイルに記入し、その他提出資料と合わせてストレージ上にアップロードいただいても問題ありません。
参考にしたソフトウェア	機能・類似サービスなどで参考にしたものがあれば記入してください。

同意・確認事項

同意・確認事項

著作物の使用有無と使用許諾	得ている
使用した著作物の名称	フリー素材などでも、他人の著作物を使用している場合は記入してください。複数ある場合は、「別添_ファイル名」として、その他提出資料とあわせてストレージ上にアップロードいただいても問題ありません。
応募歴	未応募 コンテストの募集は「未応募のオリジナル作品」です。公開の有無は問いません。 なお、応募歴のある作品に関しても、大幅な改変がある場合は応募可能ですが、改変内容を記述した資料を別添してください。
その他特記・連絡事項	作品、応募に関して、何か特筆することがあればこちらに記入をお願いします。
同意	個人情報および応募作品の取り扱いについて確認し、同意した上、作品に応募します。
添付ファイル（15歳未満保護者同意）	チームに15歳未満がいる場合は、保護者の同意書をダウンロードし、署名・捺印のうえ、写真データまたはPDFデータをアップロードしてください。

アンケート

アンケート

コンテスト認知経路	公式Webサイト,リーフレット・ポスター,先生
その他内容	
メルマガ登録	連絡先メールアドレスを登録する
メルマガ登録用メールアドレス	コンテストのお知らせは本メールマガジンと各種SNSで行っています。 また、Alumniに登録いただくと、最終審査会のお知らせ・招待が届きます。 それぞれの情報が欲しい方はチェックをお願いします
Alumni（同窓会）登録希望	連絡先メールアドレスを登録する
Alumni登録メールアドレス	



戻る



回答