

U-22 プログラミング・コンテスト 2021 記入見本

基本情報登録

制作者名・所属

区分	団体																										
チーム名	チームU-22	個人 or 団体を選択。団体の場合はチーム名を、個人の場合で本名を公開したくない場合は Web 掲載用のハンドルネームを記入してください。但し、各審査の通過者に関しては、個人名を掲載します。																									
チーム名ふりがな	チームアングートウエンティトウ																										
氏名（制作代表者）	安田 二子																										
氏名ふりがな（制作代表者）	あんだ にこ																										
学校名・所属（制作代表者）	〇〇大学																										
学部・学科（制作代表者）	情報学部情報学科																										
学年（制作代表者）	2																										
生年月日（制作代表者）	2001-12-12	チームの代表は 22 歳以下である必要があります																									
年齢（制作代表者）	19	↓制作に関与したすべてのメンバーを記入してください。学年・数字・年齢は半角のみです																									
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">制作者氏名（チーム代表以外）</th> <th style="width: 25%;">氏名ふりがな</th> <th style="width: 15%;">学校名（所属）</th> <th style="width: 10%;">学部・学科</th> <th style="width: 5%;">学年</th> <th style="width: 15%;">生年月日（西暦年月日）</th> <th style="width: 10%;">年齢</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>田中 太郎</td> <td>たなか たろう</td> <td>〇〇大学</td> <td>情報学部</td> <td>2</td> <td>20010511</td> <td>20</td> </tr> <tr> <td>山田 はなこ</td> <td>やまだ はなこ</td> <td>〇〇大学</td> <td>情報学部</td> <td>2</td> <td>20010212</td> <td>20</td> </tr> </tbody> </table>						制作者氏名（チーム代表以外）	氏名ふりがな	学校名（所属）	学部・学科	学年	生年月日（西暦年月日）	年齢	田中 太郎	たなか たろう	〇〇大学	情報学部	2	20010511	20	山田 はなこ	やまだ はなこ	〇〇大学	情報学部	2	20010212	20
制作者氏名（チーム代表以外）	氏名ふりがな	学校名（所属）	学部・学科	学年	生年月日（西暦年月日）	年齢																					
田中 太郎	たなか たろう	〇〇大学	情報学部	2	20010511	20																					
山田 はなこ	やまだ はなこ	〇〇大学	情報学部	2	20010212	20																					
連絡先氏名	田中 太郎																										
連絡先ふりがな	たなか たろう																										
連絡先住所区分	自宅																										
制作者との関係	本人																										
連絡メールアドレス	u22-info@saj.or.jp	←事務局からの連絡、ストレージアカウント ID・PW はこちらのメールアドレス宛に届きます。 受信設定をしている方は u22-info@saj.or.jp、u22-entry@saj.or.jp のメールが受信できるよう設定をお願いします。																									
連絡メールアドレス（確認用）	u22-info@saj.or.jp																										
電話番号	0311112222																										
郵便番号	1070052																										
都道府県	東京都																										
住所（市区町村・地域）	港区赤坂																										

番地以下 (○丁目○番○号・部屋番号)	1-3-6 赤坂グレースビル4F
作品情報	作品情報は審査で活用します。作品に込めた思い、どこに力を入れたのかなど、出来るだけ詳しく記入いただくことをお勧めします。
作品概要	
作品名	AIを活用したIoTデバイス
作品名ふりがな	えーあいをかつようしたあいおーていではいす
作品ジャンル	IoT (Internet of Things)
制作背景 (制作目的含む)	なぜその作品を制作するにいったのか、きっかけや制作目的など、背景を記入してください。必須項目とはしていませんが、加点要素になる場合があります。
作品概要	どのような作品か、作品の具体的な内容について、できるだけ詳しく記入して下さい。 ※本項目は作品を審査するときに重要なポイントとなります。
作品実行動画 URL	https://youtu.be/zNU0nnahKe4 実行動画はストリーミング上に限定公開でアップロードし、アップロード後の URL をエントリーフォーム上に記入してください。年齢制限などでアップロードできない場合は、他資料とあわせてストレージ上にアップロードしてください。
作品のアピールポイント・工夫点	作品のアピールポイントや工夫した点、頑張った点などを記入してください。既存の類似サービスがある場合は、類似サービスとの違い・利点も記入をお願いします。また、技術的なアピールポイントや工夫した点に関しても、この欄に記入してください。提出した作品に至るまで、試行錯誤し、自身や周囲の協力などで様々な検証を実施した場合は、その時の内容や、最終的に採用した技術を選択した理由を含めて記入してください。 ※プログラミング言語・OSの場合、既存の言語やOSと作品の違いを明記するとともに、実機動作させたときに記述したアピールポイントがわかるような、サンプルコードをストレージにアップロードしてください。 ※本項目は作品を審査するときに重要なポイントとなります。

動作・開発環境

動作・開発環境・実行手順

動作・開発環境は審査で活用します。実機稼働させるために必要な情報です。IT に詳しくない人にもインストール・動作できるよう、丁寧に記入してください。実機稼働ができない場合は事務局から個別に連絡させていただきます。

動作対応OS	iOS14.6,Android12
動作端末 (機種名、バージョンを記載)	iPhone12,Pixel 5
必要とするサポートソフトウェア名称1	動作に必要なサポートソフトウェアが場合は記入して下さい。複数ある場合は「別添参照」として、別ファイルに記入して、ストレージにアップロードしても問題ありません。
Ver	
入手元URLなど	https://www~~~~
必要とするサポートソフトウェア名称2	
Ver	
入手元URLなど	
開発環境OS・IDE・エンジン等	Windows10 64bit
サポートソフトウェア等_名称1	開発時に使用したサポートソフトウェアがある場合は記入してください
Ver	
サポートソフトウェア等_名称2	DirectX

Ver	12
インストール手順・起動方法	作品を動作させるための手順をすべて記入してください。 たとえば、「〇〇.exeファイルをダブルクリック」という内容でも記入が必要です。 手順が多い場合は、「別添参照」として別ファイルに記入し、ストレージにアップロードしても問題ありません。
操作方法	複雑な場合は別添資料で添付いただいても問題ありません。
参考にしたソフトウェア	構想や類似サービスなどで、参考としたソフトウェアがある場合は記入してください。

同意・確認事項

同意・確認事項

著作物の使用有無と使用許諾	得ている
使用した著作物の名称	フリー素材などでも他人の著作物を使用している場合は記入してください。複数ある場合は「別添資料参照」として、別途テキストファイル等にまとめて記述し、ストレージ上にアップロードしても問題ありません。
応募歴	未応募 コンテストの募集は「未応募のオリジナル作品」です。公開の有無は問いません。 なお、応募歴のある作品に関しても、大幅な改変がある場合は応募可能ですが、改変
その他特記事項	作品に関して何か特筆すべき点があれば記入してください。内容を記述した資料を別添してください。
同意	個人情報および応募作品の取り扱いについて確認し、同意した上、作品を応募します。
添付ファイル（15歳未満保護者同意）	saj_01_rogo.jpg チームに15歳未満がいる場合は、保護者の同意書をダウンロードし、署名・捺印のうえ、写真データまたはPDFデータをアップロードしてください。

アンケート

アンケート

コンテスト認知経路	先生, Twitter
その他内容	
メルマガ登録	連絡先メールアドレスを登録する
メルマガ登録用メールアドレス	U-22 プロコンからのお知らせはメールマガジンや各種 SNS で、Alumni は Facebook グループとメール配信でおこなっています。 コンテスト・イベント等情報が欲しい方はチェックをお願いします
Alumni（同窓会）登録希望	別のメールアドレスを登録する
Alumni登録メールアドレス	u22-entry@saj.or.jp

登録後画面遷移

U-22プログラミング・コンテスト2021 エントリーフォーム

このたびはU-22プログラミング・コンテスト2021へご応募いただきありがとうございます。
エントリーフォームでご登録いただいた内容の一部を連絡先メールアドレスに送信しています。
メール未着の場合は「u22-info@saj.or.jp」「u22-entry@saj.or.jp」からメールが届くよう受信設定をお願いします。

エントリー完了から、一両日中（土日挟む場合は次営業日以内）に資料提出用ストレージのログインIDとパスワードを送付します。

到着後、作品一式を指定のフォルダに原則12時間以内に資料一式をアップロードしてください。
12時間経過後もファイルの追加修正は可能ですが、提出後は、事務局（u22-entry@saj.or.jp）宛に追加修正したファイル名と併せて連絡をお願いします。

連絡先メールアドレスにエントリー登録完了通知が届いていることを確認してください。

連絡先メールアドレスにストレージ ID・PW をお送りします。完了通知が届いていないとストレージの ID・PW が届かないこともあります。設定を確認のうえ、ストレージ ID・PW が届かない場合は、事務局あてにメール「u22-entry@saj.or.jp」または TEL「03-6435-5991」に連絡をお願いします。