



□ ■ ————— 第 089号 —————

- U-22プログラミング・コンテスト
公式Webサイト>>> <https://u22procon.com/>

Diamond Sponsor : SOMPOシステムズ株式会社

発行 : U-22プログラミング・コンテスト運営事務局
| 1 | 応募受付開始！締め切りは9月14日まで

U-22プログラミング・コンテスト2020は7月1日から応募受付を開始いたしました！締め切りは9月14日（月）までです。

最終審査会は11月29日（日）オンラインで開催します。
応募者本人の自宅、学校など地元からオンラインプレゼンテーションで参加
できますので、いつもよりもリラックスした環境の中、今まで以上に力が発揮
できます！

応募方法はエントリーフォーム（Web）の登録と、提出資料一式をオンライン
ストレージにアップロードする2ステップ。

エントリーからプレゼンテーションまで、全てオンライン化されているので、
国・地域を気にする事なく、より多くの方に、気軽にご参加いただけるコン
テストへと進化いたしました。

自らのアイデアと技術で世の中を明るく、楽しく、便利にする、そんな作品に
出会うことを、関係者一同楽しみにしています。
皆様からのたくさんのご応募お待ちしております！

●応募方法

- 1) エントリーフォームへの登録
<https://u22procon.com/entry/>
- 2) 事務局指定のストレージへ提出資料一式をアップロード

※応募方法詳細は公式Webサイトをご参照ください。
<https://u22procon.com/apply/>

●スケジュール（予定）

応募期間 : 7月1日(水)～9月14日(月)
事前審査結果発表 : 10月中旬
一次審査結果発表 : 10月下旬
最終審査会・各賞発表 : 11月29日（日）
最終審査会場 : 応募者 = オンライン / 委員 = 調整中
開発環境提供期限 : 11月30日（月）
募集内容 : 未応募のオリジナル作品
未応募とは、10月18日より前のコンテストで
応募歴のない作品。





2 U-22プログラミング・コンテスト協賛企業紹介

U-22プログラミング・コンテスト2020を支えていただく協賛企業をご紹介します。

▼ピー・シー・エー株式会社（<https://pca.jp/>）

ピー・シー・エーは、中小・中堅企業向け基幹業務パッケージソフト、クラウドサービスを提供しているソフトウェアメーカーです。業界に先駆けてサービス化した基幹業務クラウドサービス「PCAクラウド」は、14,000法人を超えるお客様に導入いただくなど、圧倒的な低コストと高度なセキュリティを実現した先進のサービスです。これからも業界を独走する技術力・製品力で、中小・中堅企業の基幹業務効率化に貢献してまいります。

▼株式会社フォームイト（<https://www.forum8.co.jp/>）

フォームイトは、パッケージソフトウェア開発とそのサービス技術により、社会に安全・安心をもたらすことを使命として活動するエンジニアリング企業です。建設・土木をはじめとして、自動運転研究開発、ロボット開発、組込み開発など、様々な分野の事業を国内外で展開しています。業界の先駆者でもあるVR/CG分野では、オープンデータ連携による多様な技術・分野間での取り組みが高く評価され、第8回ものづくり日本大賞「Connected Industries - 優れた連携」部門で経済産業大臣賞を受賞。VR活用システムの活躍の場が広がっていることを実感しています。今年度は国産の3DCG/ゲームエンジン「千鳥」をリニューアルリリースし、統合型3DCGソフトShade3Dのブロックプログラミングツールと合わせ、プログラミング教育の分野でもさらに貢献していきたいと思っております。

3 U-22プログラミング・コンテスト2020委員紹介

2020年のコンテストを支える委員の皆様をご紹介します。

●実行委員

荻原 紀男（株式会社豆蔵ホールディングス 代表取締役会長 兼 社長）

1958年生まれ。中央大学卒業後、外資系会計事務所及び監査法人を経て、荻原公認会計士税理士事務所開業。

2000年 株式会社豆蔵（現 株式会社豆蔵ホールディングス）をITエンジニアとともに創業、2003年 同社代表取締役社長に就任し、従業員2000人超の東証一部上場企業へと成長させる。

2014年 一般社団法人コンピュータソフトウェア協会（CSAJ）会長に就任（現任）。

その他にも、一般社団法人IT団体連盟 幹事長、デジタル社会推進政治連盟 会長を務め、日本のIT産業発展のために日々奮闘中。

柔道2段。普段は豆蔵柔道クラブの道場長として子供たちと汗を流す。

座右の銘は「忘己利他」





○審査委員

遠藤 雅伸（東京工芸大学 芸術学部 ゲーム学科 教授）

1980年代よりアーケードゲーム、家庭用ゲーム機向けゲーム、トレーディングカードゲーム、PCオンラインカジュアルゲーム、携帯電話アプリゲーム、PC向けMMORPGプレイングゲーム、携帯ゲーム機向けゲーム、スマートフォンアプリゲームなどに、シューティング、アクション、アドベンチャー、ロールプレイング、シミュレーション、レース、パズル、スポーツ、対戦格闘など、幅広いジャンルの作品を多数残している現役ゲーム作家。2006年より東京大学大学院でゲームに関する講義・演習を始め、震災の年より宮城大学でゲームデザインの講義を行い、その内容が『遠藤雅伸のゲームデザイン講義実況中継』SBクリエイティブ刊に紹介されている。「ゼビウス」「ドルアーガの塔」等の大ヒット作を手がけ、「ゲームの神様」とも評される。

両角 博之（株式会社オープンストリーム
システムインテグレーション事業部 技術統括）

2004年株式会社オープンストリーム入社。2014年よりシステムインテグレーション事業部の技術統括に就任。アーキテクトとして、システム開発に関わりながら、イベントの登壇や、技術記事の執筆・投稿を行う。学生時代から新しい技術が好きで、今でも面白そうなものが出るとすぐに試したくなる。

4 U-22プログラミング・コンテスト運営事務局について

CSAJおよびU-22プログラミング・コンテスト運営事務局は緊急事態宣言解除を受け、完全テレワーク体制から、ソーシャルディスタンスが確保可能な一部テレワーク体制へと変更いたしました。

事務局の問い合わせはTEL・メール両方で受付可能（9:30～17:30）です。しかし、TELによる問合せは時間がかかる場合もござますので、これまで同様、メールでお問い合わせいただくことを推奨しています。

※U-22プロコンメルマガは最新情報をお届けします。

一般社団法人コンピュータソフトウェア協会
U-22プログラミング・コンテスト運営事務局
〒107-00 東京都港区赤坂1-3-6 赤坂グレースビル4F
TEL : 03-6435-5991 FAX : 03-3560-8441 E-mail : u22-info@csaj.jp
公式Webサイト <https://u22procon.com/>
▼コンテストの最新情報はU-22メルマガで配信中！
<https://www.csaj.jp/u22mailmaga/index.php>
Facebook・twitter 「@u22procon」で検索
LINE <https://line.me/R/ti/p/%40450ddqai>

