

U-22プログラミング・コンテスト 2019

ネットワーク・ストレージ環境利用手順書

お問い合わせ：U-22 プログラミング・コンテスト運営事務局

〒107-0052 東京都港区赤坂 1-3-6 赤坂グレースビル

応募・ストレージに関する問合せ：E-mail：u22-info@csaj.jp

TEL：03-6435-5991 FAX：03-3560-8441

1 作品提出について	3
2 ファイルのアップロード方法	4

1

作品提出について

U-22プログラミング・コンテスト2019の応募作品はたよれーるどこでもキャビネットのストレージにアップロードしてください。

たよれーるどこでもキャビネット
<https://dococab.tayoreru.com/>

1 応募受付後、ログインID、パスワードをご連絡致します。

- * 3日以上経過してもログインID、パスワードの連絡がない場合は、事務局までお電話にてご連絡ください。


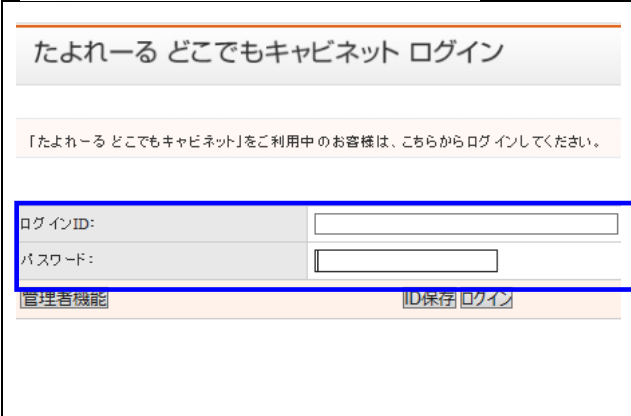
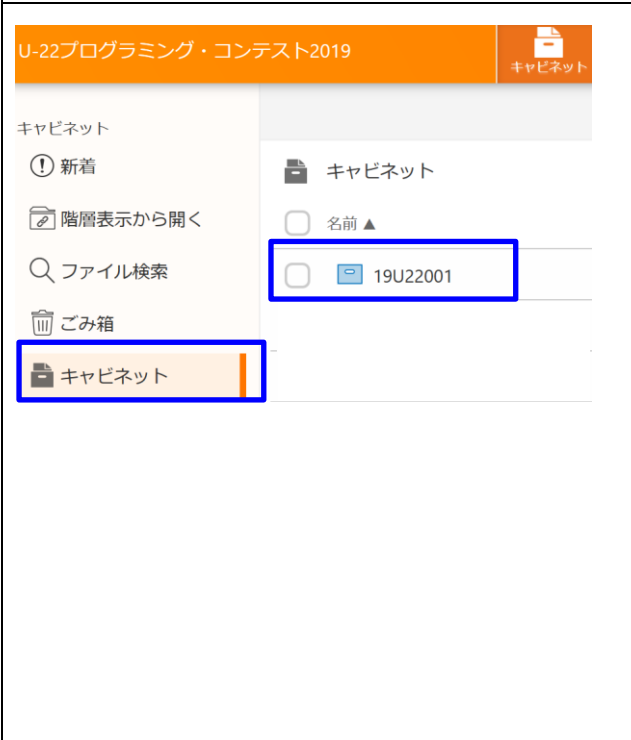
2 「たよれーる どこでもキャビネット」にアクセスし、提出書類一式をメール通知から12時間以内にアップロードして作品を提出し、応募完了してください。


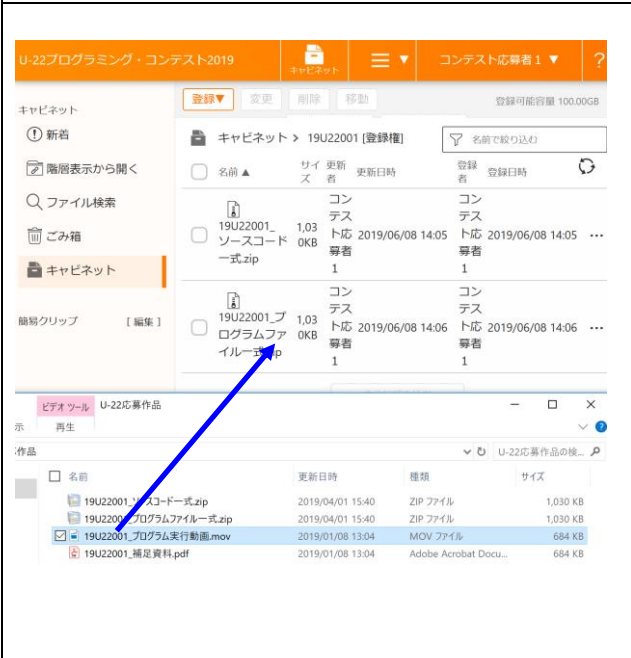
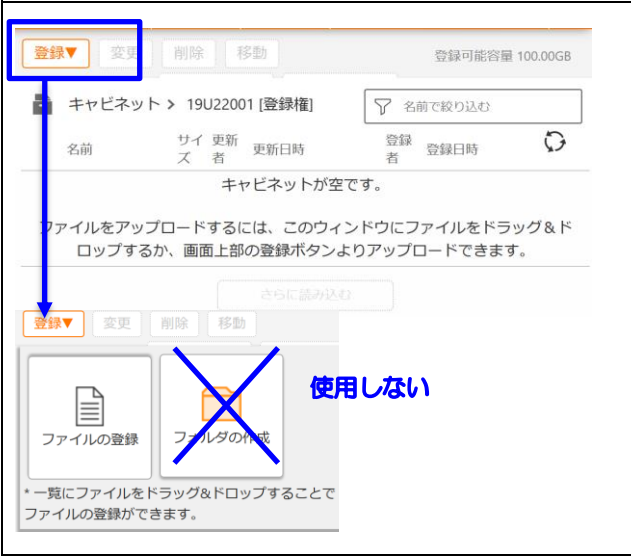

- プログラムファイル一式（実行ファイル含む）（必須）※1
- ソースコード一式（必須）※2
- プログラム実行動画（2分以内）（必須）※3
- 1～3の保管場所を記載したテキストファイル（条件付き必須）
以下に記載する※1～※3の要件に該当しない場合は提出不要
※1：実行ファイルが含まれている場合は、保存場所のフォルダ名・ファイル名等を記載したテキストファイル等を別添し、提出すること。また、Web作品の場合に関しても同様にURLをテキストファイル等に記載して別添すること。
※2：作品（プログラムファイル一式）に含まれている場合は、保存場所のフォルダ名・ファイル名等を記載したテキストファイル等を別添し、提出すること。
※3：作品（プログラムファイル一式）に含まれている場合は、保存場所のフォルダ名・ファイル名等を記載したテキストファイル等を別添し、提出すること。また、Youtube等にアップした動画で提出する場合は、同様にURLをテキストファイル等に記載して別添すること。
- 作品説明補足資料（任意）

- * どこでもキャビネットへのアップロード方法はP4ページ以降をご参照ください。

2

ファイルのアップロード方法

	<p>以下のWebサイトにアクセスしてください。</p> <p>▼たよれーどこでもキャビネット https://dococab.tayoreru.com/</p> <p>左側バナーよりログインボタンをクリックしてください。</p>
	<p>ログイン画面より、事務局が連絡した</p> <ul style="list-style-type: none">• ログインID• パスワード <p>を入力してください。</p>
	<p>ログインすると、キャビネットの中に一つ青色のフォルダがありますの。</p> <p>フォルダの中に以下のファイルをアップロードしてください。</p> <ol style="list-style-type: none">1. プログラムファイル一式（実行ファイル含む）2. ソースコード一式3. 作品実行動画4. 1～3の保管場所を記載したテキストファイル5. 補足資料（任意） <p>プログラムファイル一式やソースコードなどはzipファイル等にまとめて1ファイルで保存してください。</p>

 <p>登録可能容量 100.00GB</p> <p>キャビネット > 19U22001 [登録権]</p> <p>名前 サイズ 更新者 更新日時 登録者 登録日時</p> <p>キャビネットが空です</p> <p>ファイルをアップロードするには、このウィンドウにファイルをドラッグ&ドロップするか、画面上部の登録ボタンよりアップロードできます。</p> <p>さらに読み込む</p>	<p>キャビネットを開くと「登録」ボタンと「キャビネットが空です」と表示されます。</p>
 <p>ドラック&ドロップで登録可能です。</p> <p>※なお、1作品(1フォルダ)のファイル容量は2GBまでです。2GBを超える場合は事務局 (u22-info@csaj.jp) まで相談ください。</p>	<p>ドラック&ドロップで登録可能です。</p> <p>※なお、1作品(1フォルダ)のファイル容量は2GBまでです。2GBを超える場合は事務局 (u22-info@csaj.jp) まで相談ください。</p>
 <p>登録可能容量 100.00GB</p> <p>キャビネット > 19U22001 [登録権]</p> <p>名前 サイズ 更新者 更新日時 登録者 登録日時</p> <p>キャビネットが空です。</p> <p>ファイルをアップロードするには、このウィンドウにファイルをドラッグ&ドロップするか、画面上部の登録ボタンよりアップロードできます。</p> <p>さらに読み込む</p> <p>登録</p> <p>ファイルの登録</p> <p>フォルダの作成</p> <p>使用しない</p> <p>*一覧にファイルをドラッグ&ドロップすることでファイルの登録ができます。</p>	<p>ドラック&ドロップ他、「登録」ボタンでも登録可能です。</p> <p>「登録」ボタンを押すと、ファイルの登録・フォルダの作成と書かれた画面がポップアップします。</p> <p>「ファイルの登録」を押して登録したいファイルを選択してください。</p> <p>※「フォルダの作成」は使用しないでください。</p>
 <p>登録可能容量 100.00GB</p> <p>キャビネット > 19U22001 [登録権]</p> <p>名前 サイズ 更新者 更新日時 登録者 登録日時</p> <p>19U22001_補足資料.pdf 684KB コンテスト応募者1 2019/06/08 14:11 コ応</p> <p>さらに読み込む</p> <p>登録が完了しました。 詳細を確認する</p>	<p>登録が成功すると「登録が完了しました。」というメッセージがでます。</p>

		<p>以下の全てのファイルが登録出来たら完了です。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. プログラムファイル一式（実行ファイル含む） 2. ソースコード一式 3. 作品実行動画 4. 1～3の保管場所を記載したテキストファイル 5. 補足資料（任意）
--	--	---

注意事項



ファイル命名規則について原則【ストレージID_提出資料名（一括の場合は作品名）】で命名してください。

例1) 全ての提出資料をzip等に圧縮して提出する場合

19U22001_作品名.zip

例2) 資料ごとに提出する場合

19U22001_プログラムファイル一式.zip / 19U22001_実行動画.mov



● 19*****フォルダの直下（1階層目）にプログラムの実行動画・プログラムファイル一式・ソースコードなど、保存してください。なお、ファイルを追加する際は、2階層以下にフォルダを追加しないでください。



● 提出資料のうち、プログラムファイルやソースコードなど複数のファイルがあるものは、zip等で圧縮し、「プログラムファイル一式」、「ソースコード一式」というように一つのファイルにまとめて保存してください。



● 締切前であれば、一度提出したファイルの差替え・変更は可能です。その場合は、ファイル名の後ろにバージョンナンバー「Ver.**」をつけ、変更前後のファイルがわかるようファイル名を変更の上、必ず事務局（u22-entry@csaj.jp）へ後述のメール文例を参考に連絡してください。




● 本ストレージにアップロードしたファイルは、応募締め切り後、しかるべきタイミングにて削除させていただきます。そのため、各自必ず応募作品のバックアップを取ってください。

▶ ストレージアップロード方法の悪い見本

ファイルをストレージにアップロードする際、以下のような方法で保存しないでください。


	<p>フォルダの下（第2階層以下）に新たにフォルダを作成してアップロードすることはやめてください。</p>
	<p>ソースコード、プログラムファイルなどはファイルを一つ一つアップロードしないでください。（zip等のファイルにまとめて、1ファイルにまとめてアップロードしてください。）</p>

▶ ファイルを間違えてアップロードしたなど削除したいとき

	<p>対象ファイルのチェックボックスをチェックすると、「削除」が選択できるようになるので「削除」ボタンを押して削除してください。</p>
---	--

▶ ストレージ通知から12時間以降、ファイルの変更をしたいとき

変更前後のファイルがわかるように、ファイル名にバージョン情報追記してアップロードし、[アップロード完了後に必ずU-22プログラミング・コンテスト運営事務局へ連絡](#)してください。

	<p>差替え前後のファイルがわかるように、ファイル名にバージョン情報を追記してアップロードする</p>
--	---

U-22プログラミング・コンテスト運営事務局へ連絡例

宛先：u22-entry@csaj.jp

タイトル：【U-22】応募ファイルの修正依頼_ストレージNo.19U22001

本文：

U-22プログラミング・コンテスト運営事務局 御中

〇月〇日に提出した資料にバグがあったためファイルの差し替えをお願いします。

ストレージNo：19U22●●●●

制作者名：○○○○○

作品名：○○○○○○○○○○○○○○

変更前のファイル名：○○○○○○.zip

変更後のファイル名：○○○○○○190823Ver2.zip

U-22プログラミング・コンテスト2019

ネットワーク・ストレージ環境申込手順書

2019年6月29日 第1版

 **Computer Software Association of Japan**
一般社団法人コンピュータソフトウェア協会

U-22プログラミング・コンテスト運営事務局
〒107-0052
東京都港区赤坂1-3-6
赤坂グレースビル
TEL : 03-6435-5991
<http://www.u22procon.com/>