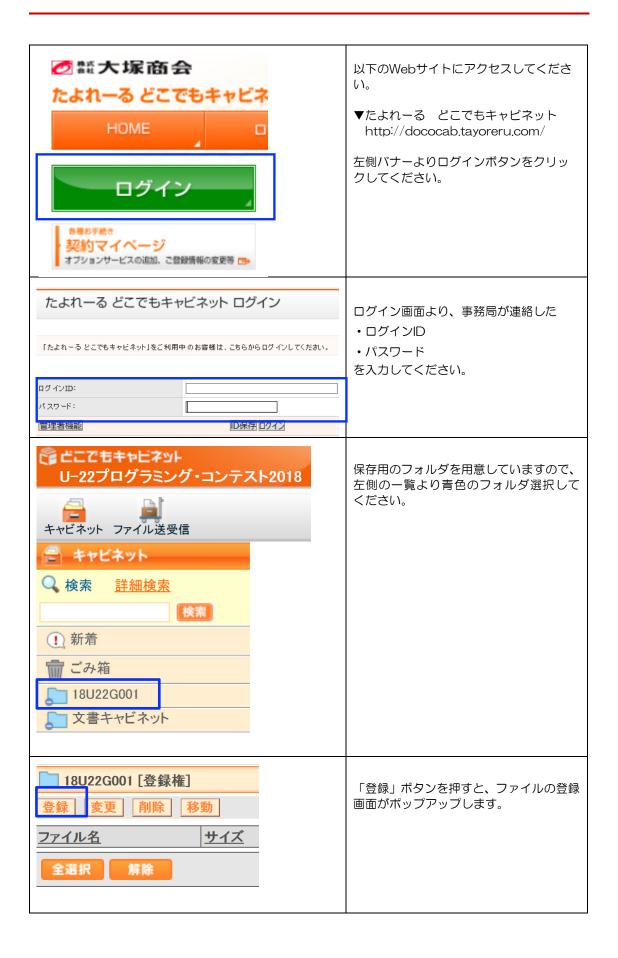
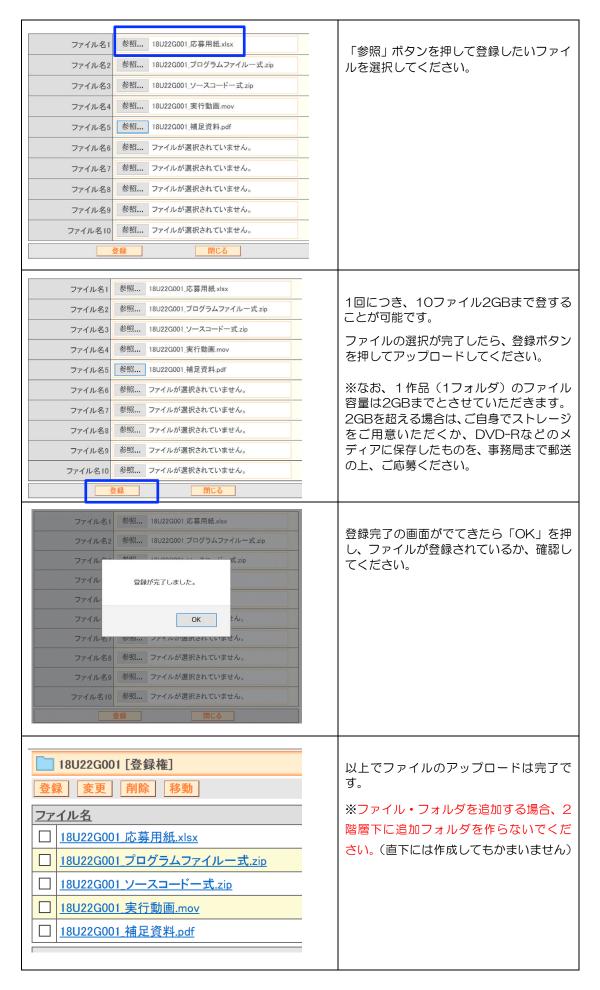
ファイルのアップロード方法







注意事項

- 18*****フォルダの直下(1階層目)に応募用紙・プログラムの実行動画・プログラムファイルー式・ソースコードな ど、提出資料の種類ごとに保存してください。なお、ファイルを追加する際は、2階層より下にフォルダを追加しない でください。アップロードしたデータを見逃す可能性があります。
 - 但し、それぞれのファイルをzip等で圧縮したり、「18******」直下にフォルダを作成してファイルを格納いただくこと は問題ありません。
- 提出資料のうち、プログラムファイルー式、ソースコード等複数ファイルがあるものは、zip等で圧縮して一つのファ イルにまとめてそれぞれ「プログラムファイルー式」、「ソースコードー式」など命名して保存してください。
- ●「応募用紙」のファイル名は、「受付番号(18******)+ファイル名(任意)」で命名してください。





- 締切前であれば、一度提出したファイルの差替え・変更は可能ですが、その場合は、ファイル名の後ろにバージョ ンナンバー「Ver.**」をつけるなど名前を変更し、変更前・変更後のファイル名を事務局までご連絡ください。
- 1作品(1フォルダ)につき、ストレージの容量は2GBまでとさせていただきます。もし2GBを超える場合は、DVD-Rな どのメディアに保存したものを事務局まで郵送の上、ご応募ください。
- 本ストレージにアップロードしたファイルは、応募締め切り後、しかるべきタイミングにて削除させていただきます。 そのため、各自必ず応募作品のバックアップを取ってください。

▶ ストレージアップロード方法の悪い見本

18U22G001 ンソースコード プログラムファイル	1. フォルダの第2階層にフォルダを 作成することはやめてください。
・ ファイル名 「 code1.js	2. ソースコード、プログラムファイルは一つ一つ格納せずに、zip等のファイルにまとめてください。



^^^ アップロード完了後のお手続きについて

アップロード完了後は、メール連絡フォームを参考に、アップロードが完了し、コンテストに応募することを、事務局までメール(送付先:u22-entry@csaj.jp)でご連絡ください。

応募が正式に受け付けられましたら、事務局から一両日中に応募受付完了のメールをお送りします。5日以上経っても、受付完了のメールが届かない場合は、正常に受付されていない可能性もございますので、事務局(E-mail: u22-info@csaj.jp/FAX: O3-6435-5991)までご一報ください。

(※注1) ストレージで応募する場合のアップロード(応募) 完了メール連絡フォーム(例) 必ず作品名・氏名・所属・連絡先(TEL・メール)をご記入ください。

題名:【U-22応募】○○○○(←作品名)_制作者名

本文:

U-22プログラミング・コンテスト2018において下記の通り作品を応募します。

【制作者名】

【所 属】

【T E L】←日中連絡のとれる番号

【メール】

【作品名】〇〇〇〇【応募作品一式アップロード先URL】

【事務局提供ストレージ】受付No.

▶▶▶ 本件にかかる問合せ先

一般社団法人コンピュータソフトウェア協会内

U-22プログラミング・コンテスト運営事務局

〒107-0052 東京都港区赤坂1-3-6 赤坂グレースビル E-mail: ストレージ申込・問合せ用 u22-info@csaj.jp

TEL: 03-6435-5991 FAX: 03-3560-8441

