

平成 25 年度情報化月間行事 第 34 回 U-20 プログラミング・コンテスト

クラウド型プラットフォームの利用について

主催／経済産業省

協力／アマゾン データ サービス ジャパン株式会社・cloudpack(アイレット株式会社)、
GMO クラウド株式会社、日本マイクロソフト株式会社

第34回U-20プログラミング・コンテストに応募される方を対象として、クラウド型プラットフォームを事務局から期間限定で無償提供いたします。

※既にご自身でクラウド等のサーバー環境を利用している方は、その環境で開発した作品をそのままご応募頂いても構いません。

※作品の応募の際に必ず事務局が提供するプラットフォームを使用しなくてはならないというものではありません。

ご利用・お申込みについて

以下の4タイプのプラットフォームのうち1つをお選び頂き、ご利用頂けます。

提供会社名	プラットフォーム名
アマゾン データ サービス ジャパン株式会社 cloudpack(アイレット株式会社)	Amazon Web Service EC2 サーバ
GMO クラウド株式会社	GMOクラウド Public
	Photon Cloud
日本マイクロソフト株式会社	Windows Azure Platform

ご利用を希望される方は、「クラウド型プラットフォーム利用申込書」(注 1)を事務局までメールにてお送りください。(procon@johokagekkan.go.jp)

■ 利用申込書の受付〆切り：平成25年8月23日(金)

「クラウド型プラットフォーム利用申込書」受領後、事務局より受付番号の発行と、申込窓口・申込方法を紹介いたしますので各プラットフォーム提供会社の申込窓口より手続きを行ってください。

各プラットフォーム提供会社へのお申込み後、プラットフォームの利用開始まで約1週間程度を想定しています(プラットフォームにより異なります)。

※「クラウド型プラットフォーム利用申込書」提出後、1週間以上経っても受付番号等が届かない場合は、U-20 プログラミング・コンテスト事務局にお問い合わせください。

※ご利用になる前に後述の「提供プラットフォーム仕様・機能」や、各プラットフォーム提供会社のホームページなどをご参考にして頂き、各プラットフォームの利用方法を把握したうえでお申込みください。

※受付番号はプラットフォームを利用の際に必要なになりますので、申込手続きが完了するまで、保管してください。

※ご利用にあたり、各プラットフォーム提供会社の利用規約に同意して頂く必要がありますのでお申込みの際に必ずご確認ください。

(注1)「クラウド型プラットフォーム利用申込書」は第34回U-20プログラミング・コンテストホームページ(<http://www.johokagekkan.go.jp/u-20/>)よりダウンロード頂けます。

無償利用期間と以降の利用について

無償利用期間:ご利用開始～平成25年10月31日(木)まで

無償利用期間以降は開発環境へのアクセスができなくなりますので、必要に応じて、利用期間内に各自でバックアップを取ってください。

※作品の応募がなかった場合は、提供会社からご連絡をさせて頂く場合があります。予めご了承ください。

※無償利用期間以降の利用にあたっては、利用プラットフォームによって有償・無償の場合があります。継続ご利用を希望される方はプラットフォーム提供会社と別途契約が必要となります。詳しくは各プラットフォーム提供会社までお問い合わせください。

利用上の注意点

- ①無償で利用できるのは「第 34 回 U-20 プログラミング・コンテスト」に応募される方を対象と致します。
- ②コンテスト提出作品以外の開発は行わないでください。
- ③審査は応募時に提出されたソースコードと作品を対象に行いますので、応募締切日から一次審査結果通知(9月18日～20日)までの期間、作品に改変を加えることはご遠慮ください。
- ④**審査期間中は、審査委員がプラットフォームにアクセスさせて頂く場合がありますので予めご了承ください。**
プラットフォームによっては事務局がアクセスさせて頂く場合のアカウント設定をお願いする事があります。
- ⑤申込み後のプラットフォームの変更は基本的には行えません。どうしても開発に影響がある場合には事務局までお問い合わせください。
- ⑥今回ご提供するプラン以上のリソースの利用を希望される場合には課金が発生することがあります。詳しくは各プラットフォーム提供会社にお問い合わせください。

お問い合わせ

クラウド利用方法等、技術的なお問い合わせ、11月以降の利用等については各プラットフォーム提供会社まで直接お問い合わせください。(メールでのお問い合わせの際には件名を「U-20 プログラミング・コンテスト問い合わせ」とし、本文に氏名・学校名を必ずご明記ください)

【お問い合わせ先】

- | | |
|--------------------------|----------------------------------|
| ■アマゾン データ サービス ジャパン株式会社: | E-mail: u20-support@cloudpack.jp |
| ■GMO クラウド株式会社: | E-mail: next@gmocloud.com |
| ■日本マイクロソフト株式会社 | E-mail: u20procon@microsoft.com |

提供プラットフォーム仕様・機能

下記の 4 タイプのプラットフォームのうち1つをお選び頂き、ご利用頂けます。
提供プラットフォームによっては利用マニュアル、利用規約が英語の場合がありますのでご確認のうえ、プラットフォームをお選びください。

① Amazon Web Service EC2 サーバ (提供: cloudpack Powered by AWS)

AWS は 20 以上のクラウドサービスを提供しており、それぞれのサービスはレゴブロックのように組み合わせ利用することができます。

例えば、ロードバランサー(ELB)、仮想サーバー(EC2)、データベース(RDS)を組み合わせるとソーシャルアプリや、ゲームを開発するなど、開発者が実現したいビジネスに合わせてサービスの組み合わせを変えてご利用いただけます。

今回のコンテストでは、そういった数々のサービスの中から一番汎用性が高い、EC2 という仮想サーバーを提供させていただきます。

■「Amazon Elastic Compute Cloud (EC2)」特徴

OS	Amazon Linux / Windows 2008 Server (どちらかご選択ください)
メモリ	613 MB
CPU パワー	最大 2 ECU(※)(短期の定期的なバースト) 64 ビットのプラットフォーム

※ 1 EC2 Compute Unit (ECU) は、1.0-1.2 GHz 2007 Opteron または 2007 Xeon プロセッサの CPU 能力と同等の能力

もし、この EC2 だけでは物足りないという場合、具体的なご利用方法をいただけた場合のみ、相談に応じて他サービスも使えるように解放します。是非、チャレンジください。

■参考URL

<http://aws.amazon.com/jp/> (AWS HP)

■注意事項

※ご利用のお申込み先は AWS プレミア コンサルティングパートナーの cloudpack (アイレット株式会社) となります。事前に利用規約 (<http://www.cloudpack.jp/term/>)、個人情報保護方針 (<http://www.iret.co.jp/privacy/>) をご確認ください。

※管理者権限 (SSH の Root アカウントまたは Administrator アカウント) をお渡しいたしますの
で、環境はご自由にご利用ください。

※お申込みいただいたクラウド環境のご利用は平成 25 年 10 月 31 日 (木) までとなります。

②GMOクラウド Public (提供:GMOクラウド株式会社)

GMOクラウド株式会社では今回のU-20プログラミングコンテストに際して国内初のリソース型パブリッククラウド「GMOクラウド Public」と世界最大級のオンラインゲーム開発エンジン「Photon Cloud」の2種類の開発環境を提供させていただきます。

■「GMOクラウド Public」概要

国内初のリソース型パブリッククラウドとして誕生したGMOクラウド Publicは、様々な機能強化・品質向上への取り組みにより、提供開始2年で利用実績2,100社超という国内有数のクラウドホスティングサービスへと成長いたしました。

ハイパーバイザー「KVM」、「Xen」の2種類に対応し、CPUやメモリなどのリソース追加も管理コンソールからGUI経由で行うことができます。またリソース追加時は再起動の必要が無く、無停止でリソースの追加が可能ですので、サービスや開発の流れを止めることなく運用する事が可能です。

本年6月に発表された「TechTarget Japan」のIaaSランキングでは、柔軟性やセキュリティ、運用体制や価格を含む「総合評価」にて、国産クラウドでは国内最高位を獲得しております。

■Publicクラウド ご提供プラン「V1 パック」

仮想CPU	2コア
コア占有率	200%
メモリ	2GB
ディスク容量	20GB
バックアップ容量	10GB
グローバルIPアドレス	2(最大利用数)

③Photon Cloud (提供:GMOクラウド株式会社)

■「Photon Cloud」概要

「Photon Cloud」とは、Android™やiPhone®、ウェブブラウザなどの様々なプラットフォームにおいて、リアルタイム、マルチプレイヤー、マッチメイキングに対応したゲームの開発に必要なツール一式(SDK)と、運営に最適なサーバーシステムを構築済みの状態でご提供する、オンラインゲーム開発エンジンです。特に、「Unity※1」の公式サイト上で唯一紹介されているオンラインゲーム基盤であることから、全世界で2万2,000を超えるゲームタイトルの開発・運営に利用されています。

特に3Dゲーム開発エンジンとして有名な「Unity 3D※2」との連携性が高く、「Unity asset store※3」上よりプラグインとして導入する事もできますので最短5分でオンラインマッチメイキングシステムとの連動が可能です。

※1,2,3 これらの著作権はすべてUnity Technologies Japan G.K.に帰属します

■Photon Cloud ご提供プラン「100 CCU プラン」

CCU(同時接続ユーザー)	100
MAU(月間利用ユーザー)	20,000
秒間メッセージング数	500

「GMOクラウド Public」「Photon Cloud」の内容について、詳しくは GMO クラウド Public U-20 応援ページをご参照ください。

■参考URL

GMO クラウド Public U-20 応援ページURL: <http://www.gmocloud.com/campaign/u-20.html>

(7/22 以降オープン予定)

Public クラウド サービスサイトURL: <http://www.gmocloud.com/>

Public クラウド サポートサイトURL: <http://support.gmocloud.com/public/>

Photon Cloud サービスサイト URL: <http://photoncloud.jp/>

Photon Cloud サポートページ URL: <https://www.facebook.com/groups/photoncloudjp/>

【GMOクラウド株式会社】

会社情報URL: <http://ir.gmocloud.com/company/>

1996年のサービス開始以来、ホスティング事業者として13万を超える法人のお客様のサーバー運用実績と国内6,000社の販売代理店を有しています。2011年2月にクラウドソリューション「GMOクラウド」を立ち上げクラウドサービス事業に本格的に参入し、クラウドサービスを中心とした、多様なITインフラサービスを提供しております。

また、2007年より「GlobalSign」の電子認証サービスを連結子会社のGMOグローバルサイン株式会社を中心にベルギー、英国、米国、中国、シンガポールの拠点をグローバルに展開しております。

④Windows Azure Platform (提供: 日本マイクロソフト株式会社)

Windows Azure Platform は開発者の皆様にクラウド アプリケーションとサービスを作成するための柔軟かつ使い慣れた環境を提供します。
Windows Azure を利用することで、迅速かつ柔軟に市場やニーズの変化に対応することができるだけでなく、インフラのコストを削減することが可能です。

■Windows Azure とは

Windows Azure Platform の開発環境、サービス ホスティング環境、およびサービス管理環境として機能するマイクロソフトのクラウド オペレーティング システム (クラウド OS) です。

■Microsoft® SQL Azure Database とは

SQL Server®テクノロジー上に構築される、クラウドベースのリレーショナル データベース サービスです。

■Windows Azure Platform AppFabric

クラウドまたはオンプレミスのアプリケーションとサービスを接続します。

■ご提供環境

No	基本サービスの内容	項目	制限値
1	コンピューティング S コンピューティングインスタンス	CPU	1.6 GHz x 3
		メモリ	1.75GB x 3
2	ストレージ		3GB
		ストレージトランザクション	250,000 回
3	データ転送	受信	3GB
		送信	3GB
4	リレーショナルデータベース	SQL Azure Web Edition	1GB x 2
5	AppFabric (サービスバス)	アクセスコントロールトランザクション	100,000 回
		サービスバスコネクション	x 2

■参考URL

<http://www.microsoft.com/japan/windowsazure/>

■開発者向け情報(参考 URL)

<http://msdn.microsoft.com/ja-jp/windowsazure/cc994380.aspx>

■その他注意事項

- ・ご利用の際の申込みサイト及び、対応のメールは、すべて英語での表記となっております。
- ・11 月以降のご利用はできません。(平成 25 年 10 月 31 日(木)までの利用となります。)

個人情報の取扱いについて

主催者および事務局が「第 34 回 U-20 プログラミング・コンテスト」の実施運営に際して取得した個人情報は、経済産業省より委託を受けて事務局運営業務を実施する株式会社アサツーディ・ケイの「第 34 回 U-20 プログラミング・コンテスト」に関する個人情報保護方針に基づき、適正に取扱いを行います。個人情報は「U-20 プログラミング・コンテスト」の実施運営のためにのみ利用いたします。個人情報を取り扱う団体は経済産業省、審査員、株式会社アサツーディ・ケイとその協力会社に限定します。株式会社アサツーディ・ケイの個人情報保護方針に則り、協力会社と守秘義務の契約を結んだ上で、適切な業務の監督を行います。その他の第三者に提供することはありません。

詳しくは第 34 回 U-20 プログラミング・コンテストホームページ

(<http://www.johokagekkan.go.jp/u-20/>)もしくは、応募要領にてご確認ください。

なお、プラットフォーム利用手続きの際に運営会社が取得した個人情報は、各運営会社の個人情報保護方針に基づき、適正に取扱いを行います。

アンケートのご協力をお願い

今後の参考として、クラウド型プラットフォームを利用頂いた方はアンケートにご協力をお願い致します。アンケートにつきましては別途ご連絡差し上げます。

その他お問い合わせ先

各プラットフォーム利用の技術面以外については「第 34 回 U-20 プログラミング・コンテスト」事務局までお問い合わせください。

「第34回U-20プログラミング・コンテスト」事務局

TEL:03-6431-9937 FAX:03-6431-9938 (平日10:00-18:00まで)

e-mail:procon@johokagekkan.go.jp