

平成 25 年度 「第 34 回 U-20 プログラミング・コンテスト」 応募用紙

(※3 ページ目の署名欄に必ず手書きにてご署名ください。)

応募区分	1. 個人 2. 団体	制作者名 (ふりがな) *団体部門の場合はチーム名	()			
制作者氏名、 所属、 生年月日 * 団体部門の 場合は、制作者 全員を記入	氏名 (ふりがな)	所属【学校名・学科・学年 (または会社名・所属)】	年齢	生年月日		
	代表者 ()		才	西暦	年	月 日
	()		才	西暦	年	月 日
	()		才	西暦	年	月 日
	()		才	西暦	年	月 日
	()		才	西暦	年	月 日
	()		才	西暦	年	月 日
作品・結果に 関する 連絡先	氏名 (ふりがな)	制作者との関係	連絡先住所 (カッコ内は該当するものに○を) (自宅・学校) 丁		電話&メールアドレス	
					* 日中確実に連絡の取れる連絡先 電話 メールアドレス	
提出物	【必須】 作品ファイル (実行プログラム) 送付方法 (記録媒体送付 ・ 電子メール添付 (送信メールアドレス:))					
	【必須】 プログラムのソースコード一式 (紙媒体 ・ ファイル (ファイル名:))					
	【任意】 補足説明資料等 <input type="checkbox"/> なし <input type="checkbox"/> あり (資料名:)					
事務局提供 クラウドの利用	<input type="checkbox"/> あり <input type="checkbox"/> なし プラットフォーム名: _____ 利用者氏名: _____ 受付番号 (クラウド利用申込時に事務局が発行した受け付け番号): _____					
今後のご案内について	次年度の U-20 プログラミング・コンテストのご案内、または経済産業省等公的機関が開催するプログラミングに関するイベントの情報をお送りしてもよいでしょうか? <input type="checkbox"/> 可 <input type="checkbox"/> 不可					

本コンテストの 個人情報の 取扱いについて	(1) 事務局運営事業者の名称 株式会社アサツディ・ケイ (経済産業省からの委託事業者) (2) 個人情報保護管理者・問い合わせ先 〒104-8172 東京都中央区築地 1-13-1 株式会社アサツディ・ケイ プロジェクト開発本部 宛 TEL: 03-3547-2622 FAX: 03-3547-2642 (3) 個人情報取扱者 経済産業省、審査員 (応募要領参照)、株式会社アサツディ・ケイおよびその協力会社 (株式会社アサツディ・ケイはその個人情報保護方針に基づき、協力会社に対し守秘義務契約を結んだうえで、適切な業務の監督を実施します。) 株式会社アサツディ・ケイの個人情報保護方針 (http://www.johokagekkan.go.jp/u-20/) (4) 個人情報の利用目的 ご入力いただいた個人情報は、「U-20 プログラミング・コンテスト」実施運営のためにのみ利用いたします。 (5) 個人情報の第三者提供について 取得した個人情報を (3) 以外の第三者に提供することはありません。ただし、入選者に関しては、学校名および氏名等を報道機関や情報化月間記念式典の来場者等に対する公開資料等として公表するほか、「第 34 回 U-20 プログラミング・コンテスト」等のホームページ上にて公開いたします。 (6) 開示対象個人情報の開示等について 本人から個人情報の開示、訂正、削除、利用停止のお申し出を頂いた場合は、合理的な範囲で対応します。ただし、法令の規定による場合、本人または第三者の生命、身体、財産等の保護が必要な場合はこの限りではありません。 (7) 個人情報の安全管理措置について 取得した個人情報については、漏洩、滅失またはき損の防止と是正、その他個人情報の安全管理のために必要かつ適切な措置を講じます。
-----------------------------	---

作品名	(読み方:)					
作品ジャンル	(Web 作品の場合) URL					
	プログラミング言語	ユーティリティ	学習&教育	インターネット・通信	ゲーム	その他 ()
動作環境	対応 OS					
	必要とする サポートソフトウェア	名称 (Ver.)	入手元 URL 等 ()			
		名称 (Ver.)	入手元 URL 等 ()			
	その他特記事項					

開発環境	<p>動作環境とは別に作品を作成された環境についてご記入ください。</p> <p>例) Windows®7 32bit/Microsoft® Visual Studio® 9.0 サポートソフトウェア : DirectX® 9.0</p> <p>作成OS :</p> <p>サポートソフトウェア :</p> <p>名称 (Ver.)</p> <p>名称 (Ver.)</p>
参考にしたソフトウェア	<p>作品のヒントを得たソフトウェアがあれば必ず記載してください。応募用紙への記載がなく、第三者が作成したソフトウェアを参考にしていることが判明した場合は、応募および審査結果を取り消す場合があります。</p>
著作権への対応	<p>他人の著作物の使用の有無 <input type="checkbox"/>あり* <input type="checkbox"/>使用許諾不要の著作物のみ使用 <input type="checkbox"/>なし</p> <p> └─▶*ありの場合 使用した著作物 (名称 :)</p> <p> 著作権者からの使用許諾 <input type="checkbox"/> 得ている <input type="checkbox"/>手続中 (許諾を得られない場合は応募取消となります)</p>
受賞歴	<p>過去に他のコンテストでの受賞の有無</p> <p><input type="checkbox"/>あり* <input type="checkbox"/>なし</p> <p> └─▶*ありの場合、受賞したコンテスト・受賞名をご記入ください</p>
改変履歴	<p>過去の他のコンテストでの受賞履歴もしくは、平成 24 年 4 月 1 日以降に公開したオリジナル作品の場合の改変履歴</p> <p><input type="checkbox"/>あり* <input type="checkbox"/>なし</p> <p> └─▶*ありの場合、公開日と改変履歴をご記入ください</p>
インストール手順	<p>(応募作品以外のソフトウェアが必要な場合は、そのインストール・設定手順も記載してください)</p>
操作方法 (起動方法)	<p>(サーバーを使用した作品の場合、一般的な Web ブラウザ以外に特定のクライアントツールが必要な場合はご明記ください。またパスワード等によるアクセス制限をかけている場合もご明記願います)</p>

制作目的、 作品テーマ	
作品の概要	
作品のアピール ポイント	※第一次審査通過作品は事務局でビデオを作成し、「第 34 回 U-20 プログラミング・コンテスト」のホームページ上で一般公開いたします。このアピールポイントはビデオ作成の際に参考にいたします。また、問合せをする場合もあります。
プログラミング 上での工夫点	
その他	

応募作品に ついて	<div>① 応募可能な作品は、応募者本人が制作した、未発表または平成 24 年 4 月 1 日以降に公開したオリジナル作品に限ります。</div> <div>② 作品制作にあたり、発想・機能について参考にしたソフトウェアがある場合は、必ずそのソフトウェア名と相違点を記載してください。応募用紙への記載がなく、第三者が作成したソフトウェアを参考にしていることが判明した場合は、応募および審査結果を取り消す場合があります。</div> <div>③ 応募作品は、他人の著作権等を侵害していないものに限ります。 他人が権利を有する著作物を引用している場合は適切な方法で権利者の許諾を得ていることが応募条件となります。</div> <div>④ 応募作品および書類一式は返却いたしません。</div> <div>⑤ 入選作品及び入選者の氏名は、インターネットやパンフレットなどで広く紹介いたします。（<u>個人情報保護方針については応募要領を参照ください</u>）</div> <div>⑥ 応募作品の著作権は応募者本人に帰属します。 ただし、⑤及びこれに付随する範囲において、主催者および事務局が使用・複製することは無償で認められるものとします。</div>
--------------	---

上記の事項を確認し同意の上、作品を応募します。 **署名**

15 歳未満の方については下記に保護者の署名・捺印の上、郵送にてご応募ください。

保護者署名欄

印

アンケート

事務局 使用欄	作品 No.
	個
	団

来年度以降の開催の参考とするための、アンケートにご協力をお願いいたします。

認知経路	<p>本コンテストをお知りになったきっかけをお知らせください。(あてはまるものすべてにチェック)</p> <p><input type="checkbox"/> 「第 34 回 U-20 プログラミング・コンテスト」 Web サイト</p> <p><input type="checkbox"/> 一般財団法人日本情報経済社会推進協会 (JIPDEC) の『U-20 プログラミング・コンテスト』 応援 Web サイト (http://www.jipdec.or.jp/archives/project/procon/index.html)</p> <p><input type="checkbox"/> Web サイトの記事 (<input type="checkbox"/> 経済産業省 情報化月間ポータルサイト <input type="checkbox"/> IT ジュニアの広場 <input type="checkbox"/> ニュースサイト <input type="checkbox"/> 個人のブログ <input type="checkbox"/> その他)</p> <p><input type="checkbox"/> 月刊 I/O の記事</p> <p><input type="checkbox"/> リーフレット</p> <p><input type="checkbox"/> 学校行事、学校の授業、あるいはクラブ活動の一環になっている</p> <p><input type="checkbox"/> 学校の先生から</p> <p><input type="checkbox"/> 学校の先輩・知人から</p> <p><input type="checkbox"/> 昨年も参加したので</p> <p><input type="checkbox"/> その他 ()</p>
参加動機	<p>本コンテストに応募しようと思ったきっかけを教えてください。(あてはまるものすべてにチェック)</p> <p><input type="checkbox"/> 参加が学校行事、学校の授業、あるいはクラブ活動の一環になっているから</p> <p><input type="checkbox"/> 昨年も参加したから</p> <p><input type="checkbox"/> コンテストへの参加を学校の先生や友人などに勧められたから</p> <p><input type="checkbox"/> 自分が作った作品がどう評価されるか試してみたいと思ったから</p> <p><input type="checkbox"/> 自分が作った作品を多くの人に見てもらいたいと思ったから</p> <p><input type="checkbox"/> その他 ()</p>
<p>本コンテストの認知度を上げるためにはどのようにしたらよいと思うかについてご記入ください。</p>	
<p>その他、本コンテストに参加しての感想、ご要望などがありましたらご記入ください。</p>	

【お問い合わせ先】
「第 34 回 U-20 プログラミング・コンテスト」事務局
TEL : 03-6431-9937 FAX : 03-6431-9938 (平日 10 : 00-18 : 00) e-mail : procon@johokagekkan.go.jp