

U-22 プログラミング・コンテスト2016

第 044号

■ U-22プログラミング・コンテスト
公式Webサイト>>> <http://www.u22procon.com/>

発行：U-22プログラミング・コンテスト運営事務局

1 U-22プログラミング・コンテスト2017開催決定！

U-22プログラミング・コンテスト2016は、過去最多となる252件の応募（参加者総数770名）の中で、小学生から大学生までの16作品が入賞しました。

今回は、ニコニコ生放送を配信したところ、35,000を超える視聴者から12,000件を超えるコメントが飛び交い、大変盛況な中終了しました。当日は経済産業大臣賞、商務情報政策局長賞、各スポンサー企業賞などのほか、ニコニコ視聴者投票による「Best Viewers賞」も新たに選出しました。

「Best Viewers賞」に選出されたのは、ゲーム作品！
来場者アンケートでも「使ってみたい作品」のトップを獲得していました。

▼作品介绍：Project Sitnger／藤原重工（ECCコンピュータ専門学校）
経済産業大臣賞（総合）・Best Viewers賞 のダブル受賞
<http://www.u22procon.com/report/index.html?g119>

市販のエンジンを利用せず、DirectXで開発。自作ライブラリと思えない滑らかな動きと美しい描画、制作者のこだわりが細部に垣間見れ、高い技術をもっている、と多くの人が思ったのではないのでしょうか。

そして…

2017年も引き続き、コンテストを開催いたします！

■開催スケジュール（予定）

2017年4月 応募要領発表

2017年7月～8月中旬 応募期間

2017年9月 事前審査、一次審査

2017年10月 最終審査会・特別講演・表彰式

※大臣賞・局長賞は情報化月間記念式典でも表彰予定

U-22プログラミング・コンテスト2016

▼U-22プログラミング・コンテスト2017開催概要（予定）-----

■参加資格

日本国内に居住する、西暦1995年4月2日以降に生まれた方。
（チームの場合一部例外あり。）

■募集内容

未発表または2016年9月1日以降に発表したオリジナル作品。

■各賞（予定）

経済産業大臣賞、経済産業省商務情報政策局長賞
CSAJ会長賞、スポンサー企業賞、Best Viewers賞など

■募集ジャンル

問いません。

プログラミングを用いて作った作品であればなんでもOK！

もちろんプログラミング言語も問いません！

ゲーム、ユーティリティはもちろん、OS、アプリ、Web、IoT、AI、ロボット…

どんな形態・技術を活用した作品でもご応募可能です。

■開発形式

・プログラミング言語による直接開発のほか、市販ライブラリや開発キット、
オーサリングツールなどのソフトウェアも利用可。

・原則一般的なマシン環境で動作／再現できるもの。

（携帯電話で動作／再現できるものは審査の対象。

スーパーコンピュータ、汎用機、ゲーム機、家庭用ゲーム機など、特別な
マシン環境でのみ動作／再現するものは要相談。）

※上記開催概要は変更となる場合がございます。

また、応募要領等詳細は2017年4月に発表を予定しております。

事務局のつぶやき |

U-22プログラミング・コンテスト2017にむけてスタートを切りました！

2020年に小学校でプログラミング学習が必修化される、という動きの中、
近年のコンテストでは小学生の台頭も多くみられるようになりました。

彼らの強みはアイデア。自分の生活の中で「あったらいいな」「欲しいな」
そういったアイデアを形にして、上位入賞しています。入賞者の多くの共通点
は、「自分の作りたい作品を作った」というその思いです。

日頃の学習の成果を発揮する場として、是非コンテストに挑戦してみてください！

【スポンサー募集のお知らせ】

事務局では同時にスポンサー募集も開始しております。

ご興味のある企業は事務局までご連絡ください。

※U-22プロコンメルマガは最新情報をお届けします。

一般社団法人コンピュータソフトウェア協会

U-22プログラミング・コンテスト運営事務局

〒107-00 東京都港区赤坂1-3-6 赤坂グレースビル4F

TEL : 03-6435-5991 FAX : 03-3560-8441 E-mail : u22-info@csaj.jp

公式Webサイト <http://www.u22procon.com/>